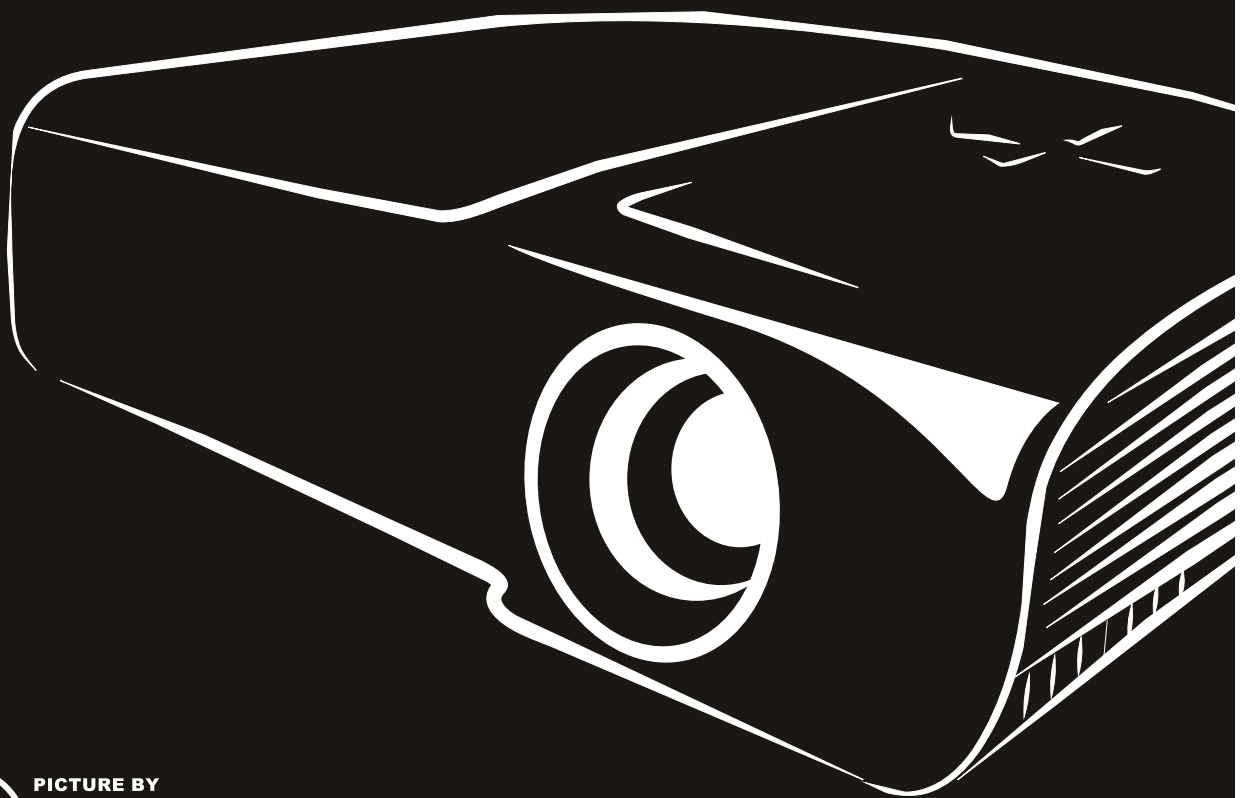


vivitek[®] User's Manual
Vivid Color, Vivid Life

D9 Series



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Prawa autorskie

Niniejsza publikacja, wraz ze wszystkimi fotografiami, ilustracjami i oprogramowaniem, chroniona jest międzynarodowym prawem autorskim. Wszystkie prawa zastrzeżone. Ani instrukcja, ani jakikolwiek materiał w niej zawarty nie mogą być reprodukowane bez pisemnej zgody autora.

© Copyright 2011

Klauzula wyłączenia odpowiedzialności

Informacje umieszczone w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez uprzedzenia. Producent nie udziela żadnego rodzaju rękojmi ani gwarancji w odniesieniu do zawartości niniejszej instrukcji, w szczególności do: gwarancji w zakresie zastosowania i przydatności do określonego celu. Producent zastrzega sobie prawo do nanoszenia poprawek i wprowadzania zmian w niniejszej instrukcji bez obowiązku informowania o tym kogokolwiek.

Znaki handlowe

Kensington jest amerykańskim znakiem handlowym firmy ACCO Brand Corporation, zarejestrowanym lub będącym w trakcie rejestracji w innych krajach na całym świecie.

HDMI, logo HDMI i High-Definition Multimedia Interface, to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

Wszystkie inne nazwy produktów wymienione w niniejszej instrukcji są uznanymi nazwami należącymi do ich właścicieli.

Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa

Ważne:

Radzimy dokładnie zapoznać się z tym rozdziałem przed uruchomieniem projektora. Dzięki niniejszym wskazówkom dotyczącym bezpieczeństwa i zasad użytkowania będziesz mógł bezpiecznie korzystać z projektora przez wiele lat. Zachowaj tę instrukcję na przyszłość.

Użyte symbole

Na obudowie urządzenia i w niniejszej instrukcji znajdują się symbole ostrzegające przed niebezpiecznymi sytuacjami.

Symbole te zostały opisane w następujący sposób.

Uwaga:

Przekazuje dodatkowe informacje dotyczące bieżącego tematu.

Ważne:

Przekazuje dodatkowe informacje, które nie powinny zostać przeoczone.

Ostrzeżenie:

Ostrzega przed sytuacjami, w których może dojść do uszkodzenia urządzenia.

Niebezpieczeństwo:

Ostrzega przed sytuacjami, w których może dojść do uszkodzenia urządzenia, bezpośredniego niebezpieczeństwa lub uszkodzenia ciała.

W całej instrukcji części składowe i poszczególne elementy menu OSD zaznaczone są tłustym drukiem, jak poniżej:

“Wciśnij przycisk **Menu** w pilocie zdalnego sterowania i otwórz menu **Główne**.”

Ogólne informacje dotyczące bezpieczeństwa

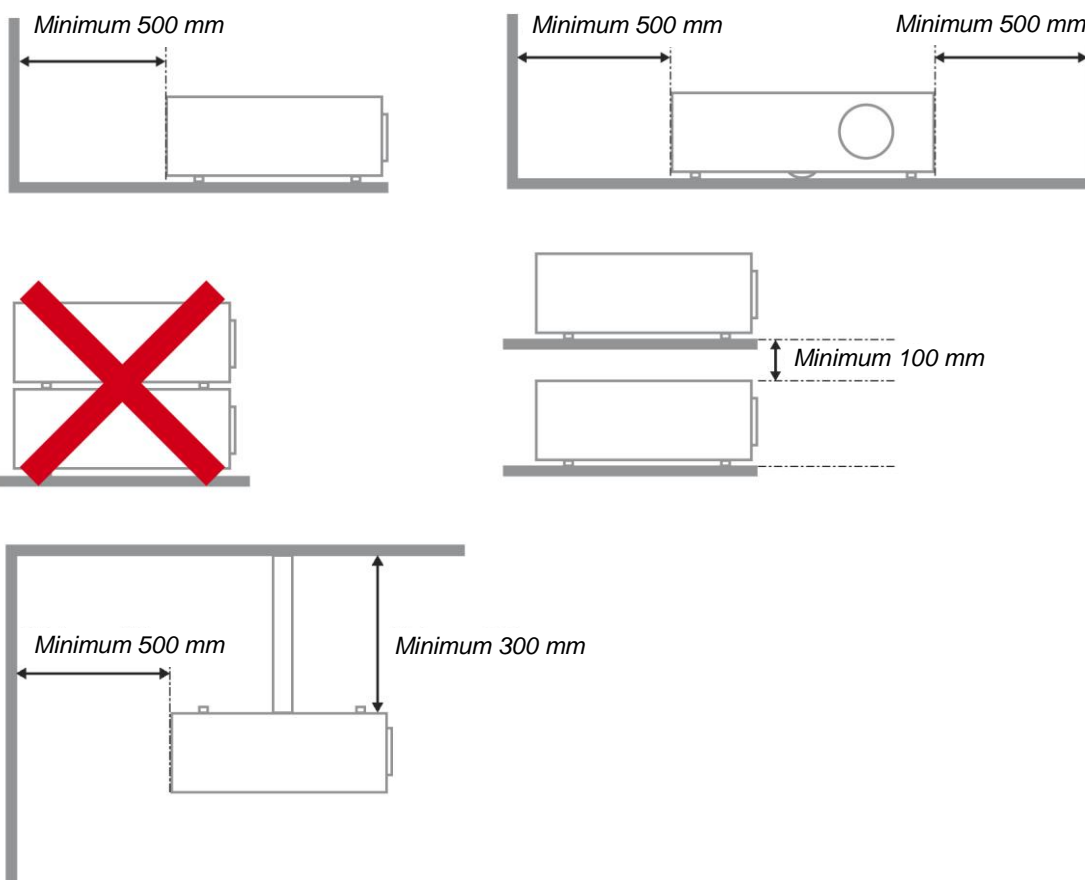
- Nie otwieraj pokrywy urządzenia. Poza lampą użytkownik nie może wymieniać żadnych części samodzielnie. W celu naprawy skontaktuj się z wykwalifikowanymi fachowcami.
- Przestrzegaj wszystkich uwag i ostrzeżeń zawartych w instrukcji obsługi lub znajdujących się na obudowie urządzenia.
- Lampa projekcyjna jest tak zaprojektowana, by dawać mocne jaskrawe światło. Nie patrz w obiektyw, gdy jest włączona, gdyż może to spowodować uszkodzenie wzroku.
- Nie stawiaj urządzenia na niestabilnej powierzchni, wózku lub stojaku.
- Nie korzystaj z projektora w pobliżu wody, bezpośrednio na słońcu lub w pobliżu źródła ciepła.
- Nie kładź na projektorze ciężki przedmiotów, takich jak książki czy torby.

Uwagi na temat instalacji projektora

- Ustaw projektor w pozycji poziomej. Kąt pochylenia projektora nie powinien przekraczać 15 stopni. Projektor nie powinien być zainstalowany inaczej niż na blacie lub pod sufitem. W przeciwnym wypadku zostaje bardzo skrócona żywotność lampy.



- Zostaw wolną przestrzeń w odległości 50 cm od otworów wentylacyjnych.



- Upewnij się, czy otwory wlotowe nie pobierają gorącego powietrza z otworów wylotowych.
- Jeśli projektor pracuje w zamkniętej przestrzeni, upewnij się, czy temperatura powietrza w obudowie podczas pracy projektora wynosi 5 - 35°C i czy otwory wlotowe oraz wylotowe nie są zasłonięte.
- Obudowa powinna mieć certyfikat termiczny. Dzięki temu będziesz miał pewność, że projektor nie pobiera wywiewanego powietrza, co może doprowadzić do wyłączenia urządzenia, nawet jeśli temperatura w obudowie nie przekracza 5 - 35°C.

Bezpieczeństwo dotyczące zasilania

- Używaj wyłącznie kabla zasilania znajdującego się w komplecie.
- Nie kładź na nim żadnych przedmiotów. Kabel zasilania umieść w miejscu, gdzie nie będzie narażony na zdeptanie.
- Jeśli przez dłuższy czas nie używasz pilota zdalnego sterowania, wyjmij z niego baterie.

Wymiana lampy

Źle wykonana wymiana lampy może narazić użytkownika na niebezpieczeństwo. W rozdziale Wymiana lampy projekcyjnej na stronie 37 znajdziesz przejrzyste wskazówki odnośnie wymiany lampy. Nim wymienisz lampę:

- Odłącz kabel zasilania.
- Odczekaj ok. 1 godziny aż lampa wystygnie.

Ostrzeżenie:

W niektórych, rzadkich przypadkach, żarówka lampy może się przepalić w czasie normalnego działania i spowodować wyrzucenie na zewnątrz przez tylny wywiew szklanego pyłu lub odłamków.

Nie należy wdychać lub dotykać szklanego pyłu lub odłamków. Może to spowodować obrażenia.

Należy zawsze trzymać twarz z dala od szczelin wylotu powietrza, aby nie ucierpieć z powodu gazu i rozbitych odłamków szkła lampy.

Czyszczenie projektora

- Przed czyszczeniem odłącz kabel zasilania. Patrz rozdział Czyszczenie projektora na stronie 40.
- Odczekaj ok. 1 godziny aż lampa wystygnie.

Ostrzeżenia dotyczące regulacji prawnych

Przed zainstalowaniem i użyciem projektora zapoznaj się z regulacjami prawnymi w rozdziale Regulacje prawne na stronie 52.

Ważne informacje dotyczące recyklingu:



Lampa(y) zawierają rtęć. Produkt ten może zawierać inne elektroniczne części, które są niebezpieczne, jeśli nie zostaną odpowiednio zutylizowane. Recykling lub utylizacja powinny odbywać się zgodnie z lokalnym, stanowym lub federalnym prawem. Więcej informacji znajdziesz w Electronic Industries Alliance na stronie WWW.EIAE.ORG. Informacje na temat utylizacji lampy znaleźć można na stronie WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Objaśnienie symboli



UTYLIZACJA: Sprzętu elektrycznego lub elektronicznego nie wyrzucaj do domowych lub miejskich śmietników. Kraje UE zobowiązane są do korzystania ze specjalnych usług recyklingu.

Spis treści

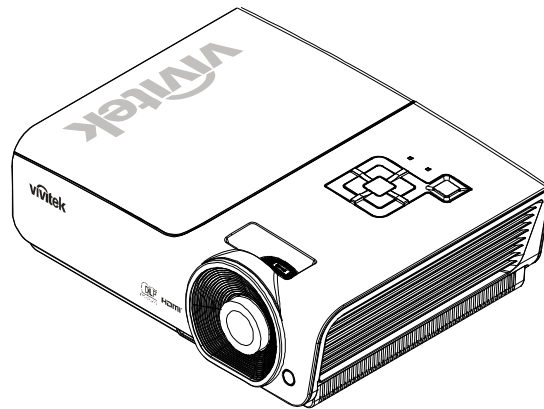
ROZPOCZĘCIE PRACY	1
ELEMENTY KOMPLETU	1
WYGLĄD PROJEKTORA	2
<i>Widok od strony przedniej-prawej</i>	2
<i>Widok z góry—Przyciski i diody OSD</i>	3
<i>Widok od strony tylnej</i>	4
<i>Widok od dołu</i>	5
ELEMENTY PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	6
ZAKRES DZIAŁANIA PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	8
PRZYCISKI W PROJEKTORZE I NA PILOCIE ZDALNEGO STEROWANIA	8
USTAWIENIA I OPERACJE	9
UMIESZCZANIE BATERII W PILOCIE ZDALNEGO STEROWANIA	9
PODŁĄCZANIE URZĄDZEŃ	10
WŁĄCZANIE I WYŁĄCZANIE PROJEKTORA	11
USTAWIANIE WYSOKOŚCI PROJEKTORA	13
REGULACJA POKRĘTŁA POWIĘKSZENIA, OSTROŚCI I ZNIEKSZTAŁCENIE TRAPEZOWE	14
USTAWIANIE GŁOŚNOŚCI	15
USTAWIENIA MENU OSD	16
PRZYCISKI MENU OSD	16
<i>Nawigacja OSD</i>	16
USTAWIANIE JĘZYKA OSD	17
PRZEGLĄD MENU OSD	18
ZDJĘCIE >> MENU PODSTAWOWA	19
ZDJĘCIE >> MENU ZAAWANSOWANA	20
<i>Regulacja HSG</i>	21
MENU WYŚWIETLACZ	22
<i>Ustawianie szczegółów PC</i>	23
MENU KONFIG. SYSTEMU >> PODSTAWOWA	24
<i>Menu ustawień</i>	25
<i>Źródło</i>	25
<i>Ustawienia sterowania siecią LAN</i>	26
MENU KONFIG. SYSTEMU >> ZAAWANSOWANA	32
<i>Audio</i>	33
<i>Ustawienia lampy</i>	33
<i>HDMI</i>	34
<i>Closed Caption (Ukryte napisy)</i>	34
<i>Czasomierz prezentacji</i>	35
MENU INFORMACJE.....	36
KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO	37
WYMIANA LAMPY PROJEKCYJNEJ	37
CZYSZCZENIE PROJEKTORA	40
<i>Czyszczenie obiektywu</i>	40
<i>Czyszczenie obudowy</i>	40
KORZYSTANIE Z SYSTEMU KENSINGTON® LOCK.....	41
ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	42
NAJCZĘŚCIEJ SPOTYKANE PROBLEMY I SPOSOBY ICH ROZWIĄZYWANIA	42
WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW	42
DIODY INFORMUJĄCE O BŁĘDACH.....	43
PROBLEMY Z OBRAZEM.....	43
PROBLEMY Z LAMPĄ	44
PROBLEMY Z PILOTEM ZDALNEGO STEROWANIA	44
PROBLEMY Z DŹWIĘKIEM.....	45
ODDAWANIE PROJEKTORA DO NAPRAWY	45
HDMI - PYTANIA I ODPOWIEDZI.....	46

DANE TECHNICZNE	47
DANE TECHNICZNE	47
ODLEGŁOŚĆ PROJEKTORA OD EKRANU I ROZMIAR WYŚWIETLANEGO OBRAZU	48
<i>Odległość projekcji oraz tabela rozmiarów</i>	48
TABELA TRYBU SYNCHRONIZACJI.....	49
ROZMIARY PROJEKTORA	51
REGULACJE PRAWNE	52
OSTRZEŻENIA FCC	52
KANADA	52
CERTYFIKACJE BEZPIECZEŃSTWA	52

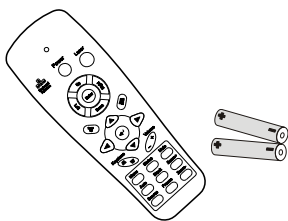
ROZPOCZĘCIE PRACY

Elementy kompletu

Rozpakuj ostrożnie projektor i sprawdź, czy są następujące elementy:



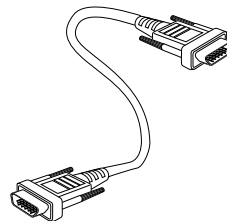
PROJEKTOR DLP



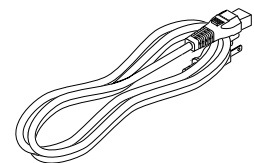
*PILOT ZDALNEGO STEROWANIA
(Z DWIEMA BATERIAMI AAA)*



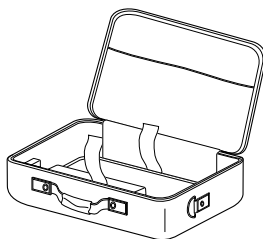
*POKRYWKA
OBIEKTYWU*



KABEL VGA



KABEL ZASILANIA



TORBA



*CD-ROM
(Z NINIEJSZĄ INSTRUKCJĄ
OBŚLUGI)*



*SKRÓC CONA
INSTRUKCJA OBSŁUGI*



KARTA GWARANCYJNA

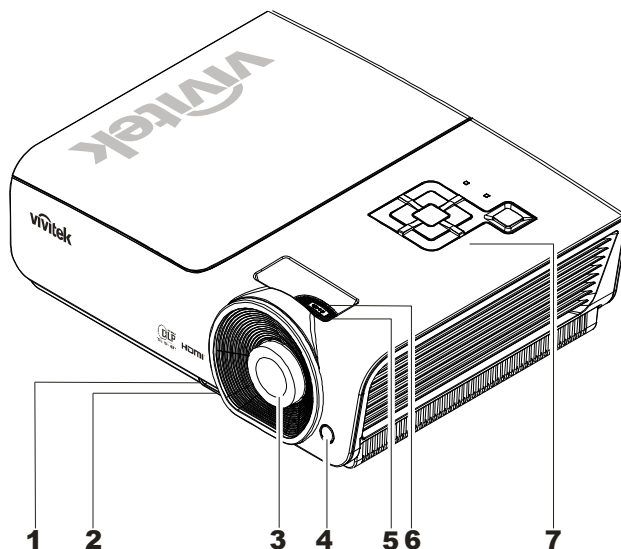
Jeśli brakuje któregoś z elementów, jest on uszkodzony lub urządzenie nie działa, skontaktuj się ze sprzedawcą sprzętu. Zatrzymaj oryginalne opakowanie na wypadek, gdyby kiedyś zaszła potrzeba oddania sprzętu do naprawy.

Ostrzeżenie:

Nie należy używać projektora w zakurzonej otoczeniu.

Wygląd projektora

Widok od strony przedniej-prawej

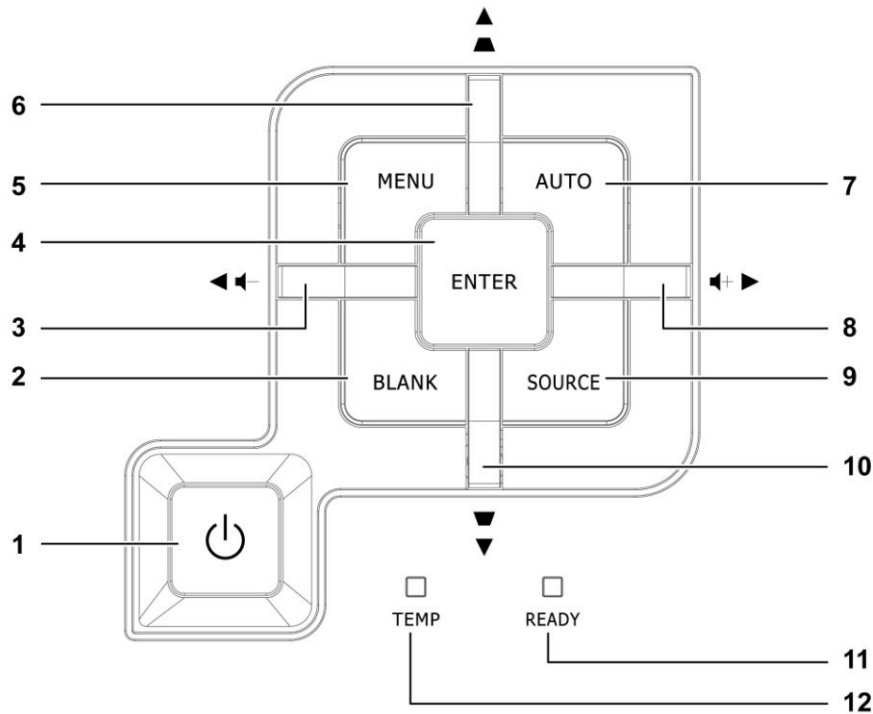


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Przycisk regulacji wysokości	Wciśnij, by odblokować regulator wysokości	13
2.	Regulator wysokości	Reguluje wysokość projektora	
3.	Obiektyw	Ochrona obiektywu	
4.	Odbiornik podczerwieni	Odbiera sygnały podczerwieni z pilota zdalnego sterowania	6
5.	Pierścień ostrości	Reguluje ostrość obrazu	14
6.	Pierścień powiększenia	Zwiększa obraz projekcji	
7.	Przyciski funkcyjne	Patrz Widok z góry—Przyciski i diody OSD.	3

Ważne:

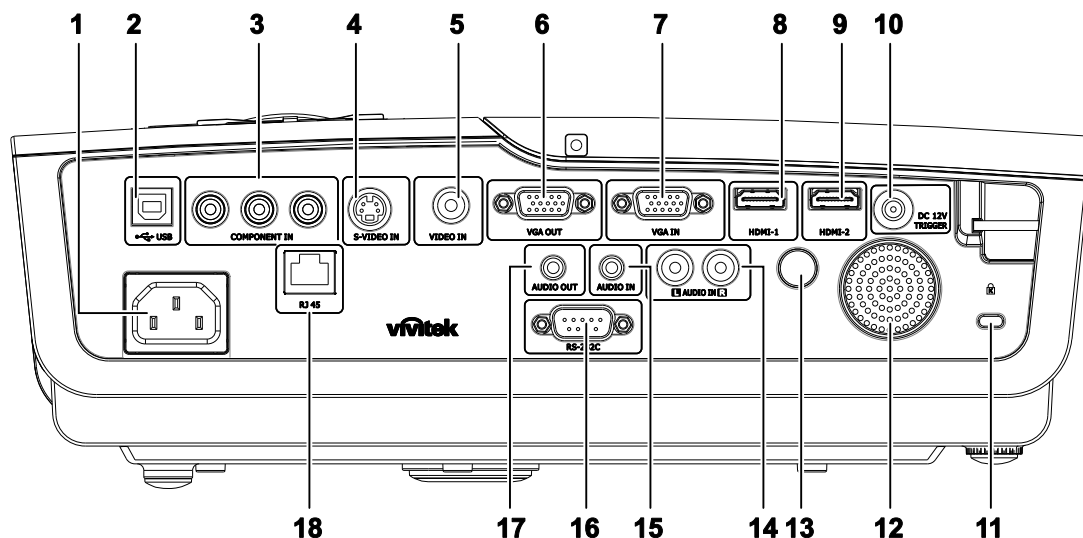
Otwory wentylacyjne pozwalają na prawidłową cyrkulację powietrza, umożliwiającą chłodzenie lampy. Nie przysłaniaj żadnego z nich.

Widok z góry – Przyciski i diody OSD



LP.	NAZWA	OPIS		STR.
1.	(Przycisk zasilania)	Włącza i wyłącza projektor		11
2.	BLANK	Wyświetla pusty ekran i wycisza dźwięk		
3.	◀ (Lewy kursor) / Głośność-	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla głośności		16
4.	Enter	Otwiera lub potwierdza podświetlony element menu OSD		
5.	MENU	Otwiera i zamyka przyciski OSD		
6.	▲ (Górny kursor) / Trapezu+	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla trapezu		
7.	AUTO	Optymalizuje wielkość obrazu, jego pozycję i rozdzielczość		
8.	▶ (Prawy kursor) / Głośność+	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla głośności		16
9.	ŹRÓDŁO	Otwiera menu Źródło		10
10.	▼ (Dolny kursor) / Trapezu-	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla trapezu		16
11.	DIODA GOTOWOŚCI	Czerwony	Lampa gotowa do włączenia.	
		Miga	Lampa nie jest gotowa (Nagrzewa się/wyłącza/stygnie) (patrz rozdział <i>Diody informujące o błędach</i> na stronie 43)	
12.	DIODA TEMPERATURY	Miga	Kod błędu	

Widok od strony tylnej

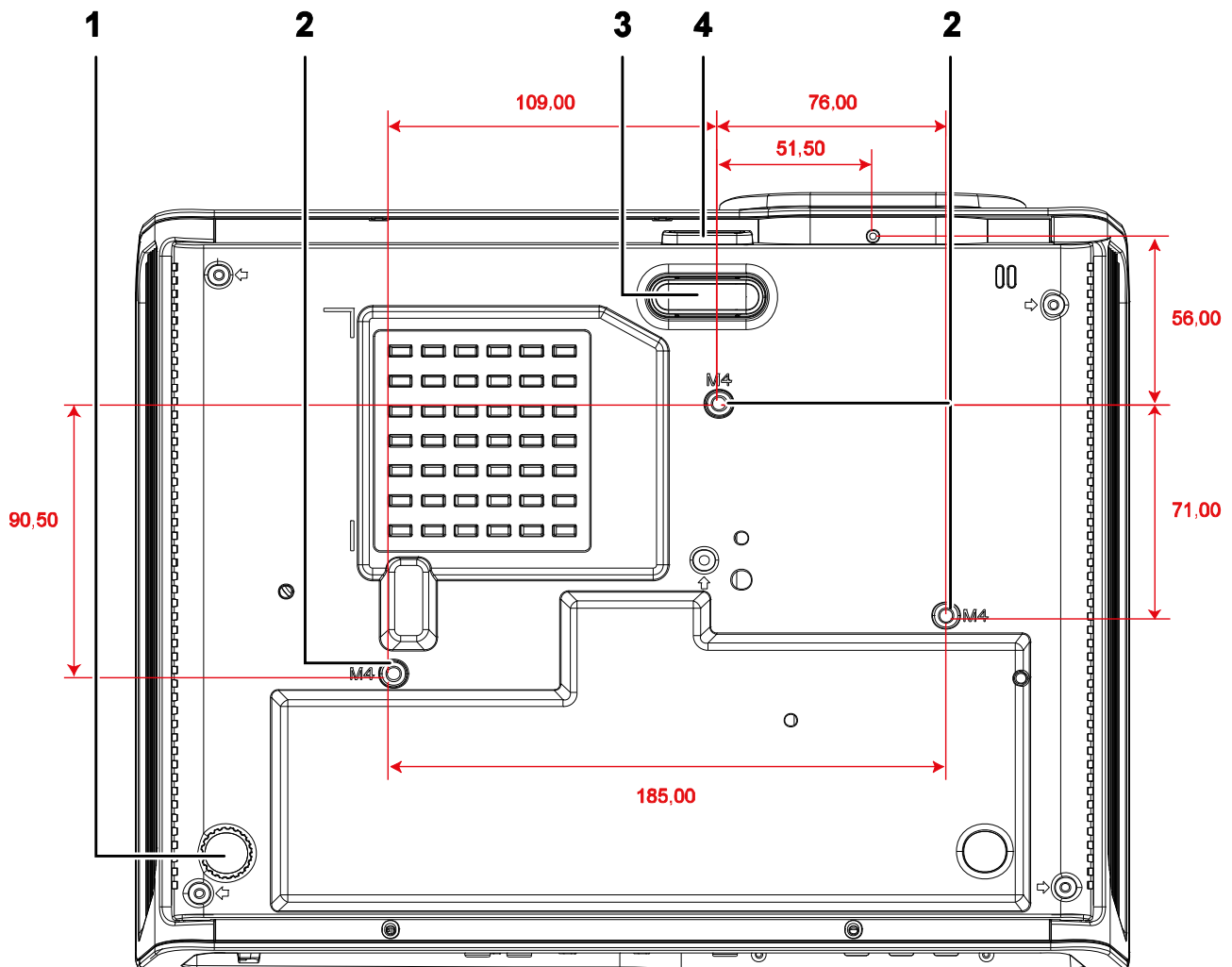


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	AC IN	Służy do podłączenia KABLA ZASILAJĄCEGO	11
2.	(USB)	Wyłącznie do celów serwisowych	10
3.	WEJŚCIE COMPONENT	Do podłączenia urządzenia generującego sygnał component video	
4.	WEJŚCIE S-VIDEO	Podłączenie KABLA S-VIDEO z urządzenia video	
5.	WEJŚCIE VIDEO	Podłączenie KABLA COMPOSITE z urządzenia video	
6.	VGA OUT	Umożliwia podłączenie KABLA RGB do monitora	
7.	WEJŚCIE VGA	Podłącz KABEL RGB z komputera.	
8.	HDMI – 1	Podłączenie KABLA HDMI™ z urządzenia HDMI™	
9.	HDMI – 2	Podłączenie KABLA HDMI™ z urządzenia HDMI™	
10.	WYZWALACZ DC 12V	Do podłączenia WYJŚCIA 12V	
11.	Blokada Kensington	Przymocowanie do stałego obiektu poprzez system blokady Kensington®	41
12.	Głośnik	Wyjście audio dźwięku	10
13.	Odbiornik podczerwieni	Odbiór sygnału podczerwieni z pilota zdalnego sterowania	6
14.	WEJŚCIE AUDIO (L i R)	Podłączenie KABLA AUDIO z urządzenia audio	10
15.	WEJŚCIE AUDIO	Podłączenie KABLA AUDIO z urządzenia wejścia	
16.	RS-232C	Do podłączenia kabla portu szeregowego RS-232 dla pilota zdalnego sterowania	
17.	WYJŚCIE AUDIO	Służy do podłączenia KABLA AUDIO dla zapętlenia sygnału audio	
18.	RJ – 45	Umożliwia podłączenie KABLA SIECIOWEGO z Ethernet	

Uwaga:

Jeśli urządzenie video ma różne źródła wejścia, dla zapewnienia lepszej jakości obrazu, zaleca się podłączenie według priorytetu HDMI™, component, S-Video, Composite.

Widok od dołu



LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Regulator nachylenia	Dźwignia obrotowa służąca do regulacji kąta wyświetlania.	13
2.	Otwory do mocowania na suficie.	Skontaktuj się ze sprzedawcą sprzętu w celu otrzymania informacji na temat montowania projektora na suficie.	
3.	Regulator wysokości	Regulator wysuwa się po wciśnięciu przycisku.	13
4.	Przycisk regulacji wysokości	Wciśnij, by odblokować regulator wysokości.	

Uwaga:

Instalując, upewnij się, czy używasz wyłącznie mocowań z listy UL.

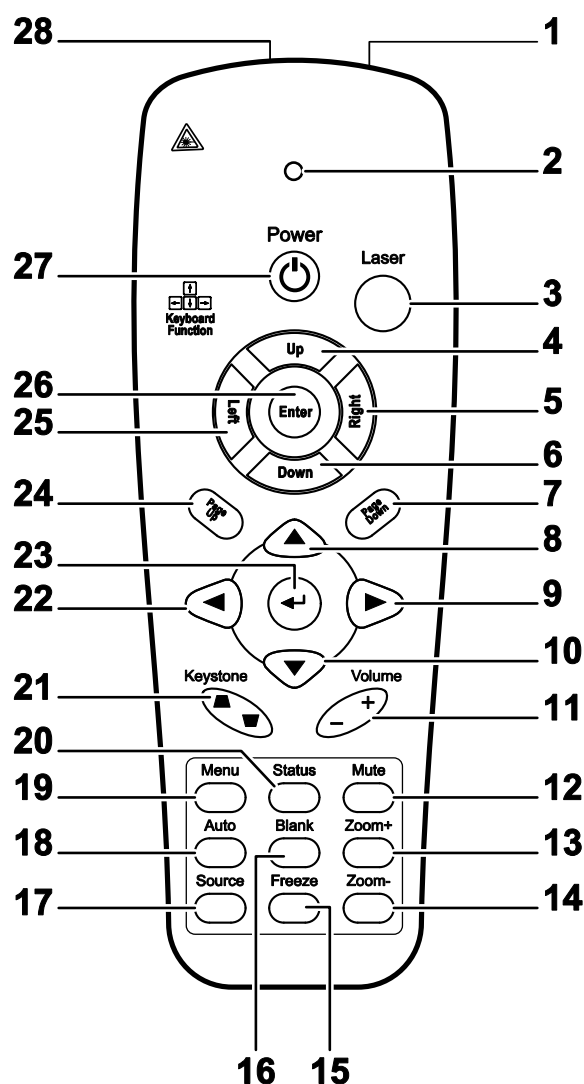
Do montażu sufitowego należy stosować elementy montażowe posiadające odpowiednie aprobaty i śruby M4 o maksymalnej głębokości 6 mm (0,23 cala).

Konstrukcja do mocowania sufitowego musi mieć pasujący kształt i odpowiednią wytrzymałość.

Wytrzymałość wagowa mocowania sufitowego musi przewyższać ciężar zainstalowanego sprzętu.

Dodatkowym środkiem ostrożności może być próba wytrzymałości, którą należy przeprowadzać trzykrotnie z ciężarem równym ciężarowi sprzętu (nie mniejszym niż 5,15 kg) przez nie krócej niż 60 sekund.

Elementy pilota zdalnego sterowania



Ważne:

1. Nie korzystaj z pilota przy włączonym jasnym fluorescencyjnym świetle. Fluorescencyjne światło o wysokiej częstotliwości może uniemożliwić jego pracę.
2. Upewnij się, czy nic nie stoi na drodze między pilotem a projektorem. Jeśli droga między pilotem i projektorem jest przysłonięta, sygnał może dochodzić odbijając się od różnych płaszczyzn, np. ekranów do projekcji.
3. Funkcje przycisków w projektorze odpowiadają tym samym funkcjom przycisków w pilocie zdalnego sterowania. Niniejsza instrukcja obsługi opisuje dane funkcje na przykładzie pilota zdalnego sterowania.

Lp.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Nadajnik podczerwieni	Umożliwia przesyłanie sygnału do projektora	
2.	Dioda LED stanu	Świeci się, gdy używany jest pilot	
3.	Laser	Należy nacisnąć, aby obsługiwać wskaźnik ekranowy	
4.	W górę	Strzałka w górę, która używana jest, gdy urządzenie podłączone jest poprzez złącze USB do komputera (Niedostępne w tej serii)	
5.	W prawo	Strzałka w prawo, która używana jest, gdy urządzenie podłączone jest poprzez złącze USB do komputera (Niedostępne w tej serii)	
6.	W dół	Strzałka w dół, która używana jest, gdy urządzenie podłączone jest poprzez złącze USB do komputera (Niedostępne w tej serii)	
7.	Strona w dół	Strona w dół, która używana jest, gdy urządzenie podłączone jest poprzez złącze USB do komputera (Niedostępne w tej serii)	
8.	Kursor w górę	Umożliwia nawigację po menu ekranowym OSD i zmianę ustawień	16
9.	Kursor w prawo		
10.	Kursor w dół		
11.	Poziom głośności +/-	Służy do ustawiania poziomu głośności	15
12.	Wyciszenie	Służy do wyciszenia wbudowanego głośnika	
13.	Powiększenie obrazu	Służy do powiększenia obrazu	
14.	Zmniejszenie obrazu	Służy do zmniejszenia obrazu	
15.	Zamrożenie obrazu	Służy do zamrożenia/ odmrożenia obrazu na ekranie	
16.	Pusty ekran	Użycie tej opcji powoduje, że ekran jest pusty	
17.	Źródło	Umożliwia wykrycie źródła wejściowego	
18.	Auto	Służy do automatycznej regulacji fazy, śledzenia, rozmiaru i położenia	
19.	Menu	Służy do otwarcia menu ekranowego OSD	16
20.	Stan	Służy do otwarcia menu stanu OSD (menu otwierane jest tylko w przypadku wykrycia urządzenia)	36
21.	Korekcja trapezu góra/dół	Służy do korekty efektu trapezoidalnego obrazu (szersza góra/ szerszy dół)	14
22.	Kursor w lewo	Umożliwia nawigację po menu ekranowym OSD i zmianę ustawień	16
23.	Enter	Służy do zmiany ustawień w menu ekranowym OSD	
24.	Strona w górę	Strona w górę, która obsługiwana jest, gdy urządzenie podłączone jest poprzez złącze USB do komputera (Niedostępne w tej serii)	
25.	W lewo	Strzałka w lewo, która używana jest, gdy urządzenie podłączone jest poprzez złącze USB do komputera (Niedostępne w tej serii)	
26.	Enter	Klawisz Enter, który używany jest, gdy urządzenie podłączone jest poprzez złącze USB do komputera (Niedostępne w tej serii)	
27.	Zasilenie	Służy do włączania/ wyłączenia projektora	11
28.	Laser	Używany jest jako wskaźnik ekranowy. NIE WOLNO KIEROWAĆ LASERA W STRONĘ OCZU.	

Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Pilot steruje projektorem przy pomocy transmisji podczerwieni. Nie jest konieczne kierowanie pilota bezpośrednio w stronę projektora. Załóżmy, że pilot nie jest trzymany w linii prostopadłej do boków czy tylnej części projektora, będzie on jednak działał dobrze w promieniu około 7 m (23 stóp) i do 15 stopni powyżej i poniżej poziomu projektora. Jeśli projektor nie odpowiada na pilota, podejdź trochę bliżej.

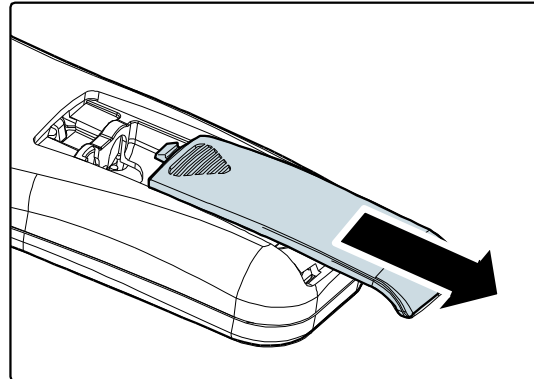
Przyciski w projektorze i na pilocie zdalnego sterowania

Projektor może być obsługiwany przy pomocy pilota zdalnego sterowania lub przyciskami umieszczonymi na górze. Wszystkie operacje mogą być wykonywane przez pilota zdalnego sterowania, ale przyciski na projektorze mają ograniczone funkcje.

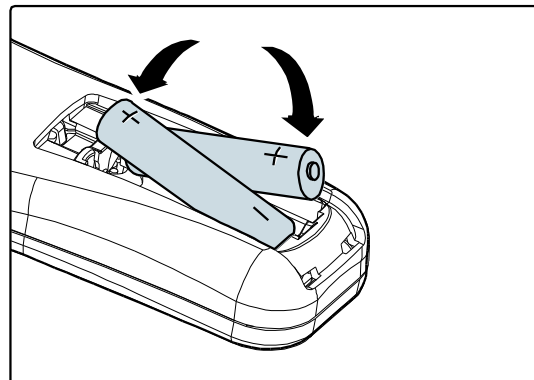
USTAWIENIA I OPERACJE

Umieszczanie baterii w pilocie zdalnego sterowania

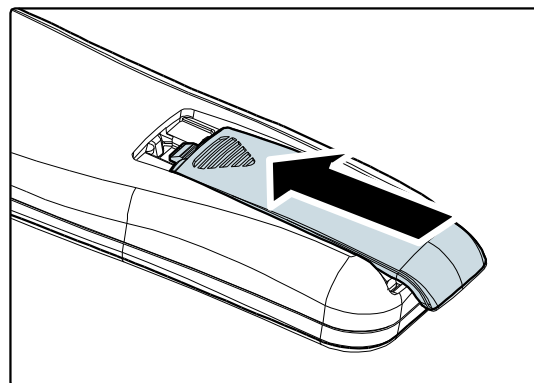
1. Zdejmij pokrywę baterii przesuwając ją w kierunku pokazanym przez strzałkę.



2. Włóż baterię stroną dodatnią do góry.



3. Wsuń pokrywę.

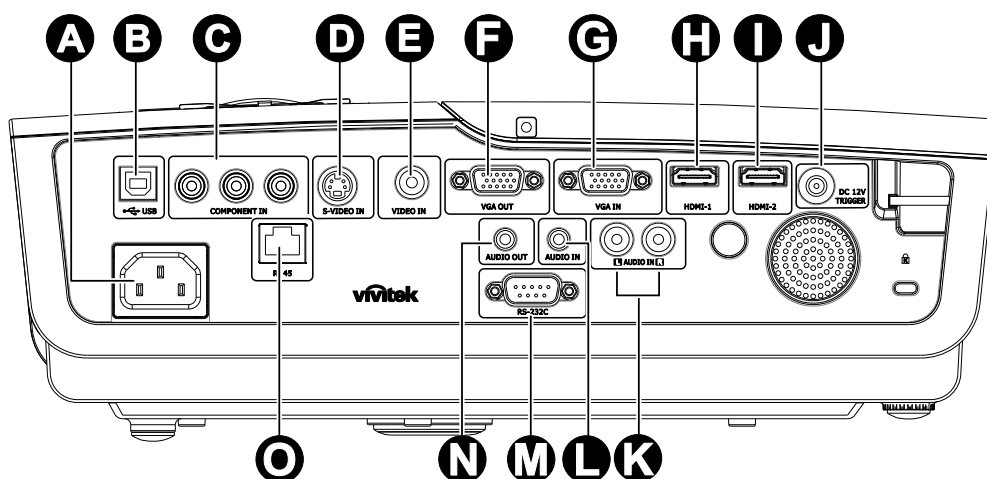



Ostrzeżenie:

1. Należy używać wyłącznie baterii AAA. (poleca się alkaliczne).
2. Zużyte baterie utylizuj zgodnie z lokalnymi przepisami.
3. Wyjmuj baterii, jeśli nie używasz projektora przez dłuższy czas.

Podłączanie urządzeń

Komputer PC lub notebook i urządzenia wideo mogą być podłączone do projektora jednocześnie. Urządzenia wideo to odtwarzacze DVD, VCD i VHS, a także kamery wideo i cyfrowe aparaty fotograficzne. Sprawdź w instrukcji obsługi podłączonego urządzenia, czy ma ono właściwe gniazdo wyjściowe.




LP.	NAZWA	OPIS
A	AC IN	Służy do podłączenia KABLA ZASILAJĄCEGO
B	 (USB)	Wyłącznie do celów serwisowych
C	WEJŚCIE COMPONENT	Do podłączenia urządzenia generującego sygnał component video
D	WEJŚCIE S-VIDEO	Podłączenie kabla S-VIDEO z urządzenia video
E	WEJŚCIE VIDEO	Podłączenie kabla COMPOSITE z urządzenia video
F	VGA OUT	Umożliwia podłączenie KABLA RGB do monitora
G	WEJŚCIE VGA	Podłącz kabel RGB z komputera.
H	HDMI – 1	Podłączenie kabla HDMI™ z urządzenia HDMI™
I	HDMI – 2	Podłączenie kabla HDMI™ z urządzenia HDMI™
J	WYZWALACZ DC 12V	Do podłączenia WYJŚCIA 12V
K	PRĄD STAŁY 12V	Do podłączenia WYJŚCIA 12V
L	WEJŚCIE AUDIO (L i R)	Podłączenie kabli AUDIO z urządzenia audio
M	WEJŚCIE AUDIO	Podłączenie kabla AUDIO z urządzenia wejścia
N	RS-232C	Służy do podłączenia KABLA AUDIO dla zapętlenia sygnału audio
O	RJ – 45	Umożliwia podłączenie KABLA SIECIOWEGO z Ethernet

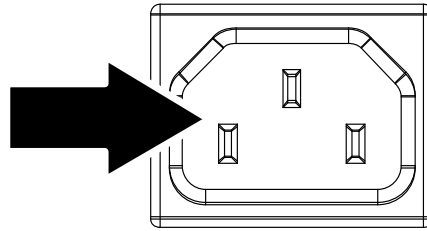
Niebezpieczeństwo:

Ze względów bezpieczeństwa, odłącz zasilanie w projektorze i wszystkich podłączonych urządzeniach przed ich podłączeniem.


Włączanie i wyłączanie projektora


1. Podłącz do projektora przewód zasilający. Podłącz drugi koniec do gniazdka ściennego.

Zaświeci się dioda LED 
ZASILANIA.





2. Włącz podłączone urządzenia.

3. Upewnij się, że dioda LED 
ZASILANIA świeci stałym niebieskim światłem, a nie migającym niebieskim.

Następnie naciśnij przycisk 
ZASILANIA w celu włączenia projektora.



Pojawi się ekran powitalny projektora, a następnie wykryte zostaną podłączone urządzenia.

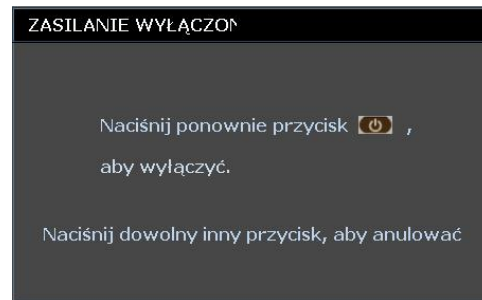


4. Jeśli podłączone jest więcej niż jedno urządzenie, wciśnij przycisk **ŹRÓDŁO** i użyj  , by przemieszczać się między urządzeniami.



- PC: Analogowy RGB
- HDMI 1/2: High Definition Multimedia Interface (Wysokiej jakości interfejs multimedialny)
- Component: Wejście DVD YCbCr / YPbPr.
- S-Video: Super video (separowany Y/C)
- Video: Tradycyjne composite video

- 5.** Po wyświetleniu okna WYŁĄCZENIE ZASILANIA, naciśnij  w panelu sterowania lub  na pilocie zdłanego sterowania. Nastąpi wyłączenie projektora.



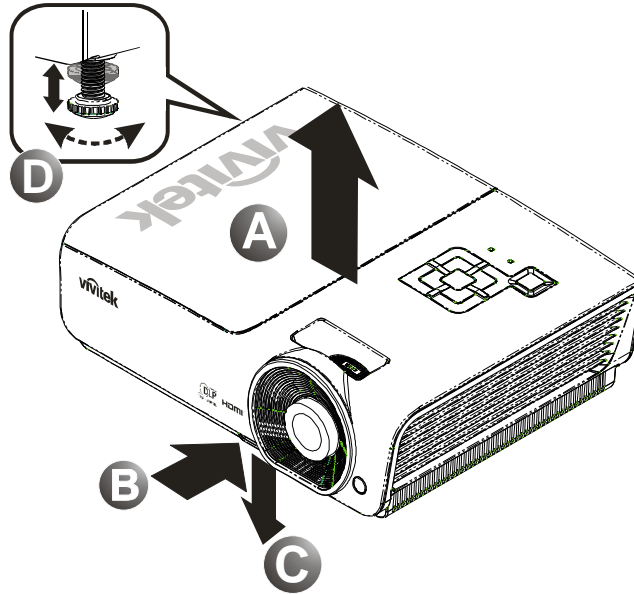
Ostrzeżenie:

Nie odłączaj kabla zasilania, dopóki dioda GOTOWOŚCI nie przestanie migać, informując, że projektor wystygł.

Ustawianie wysokości projektora

Gdy ustawiasz projektor, weź pod uwagę następujące kwestie:

- *Stół lub stojak, na którym ustawiony jest projektor musi trzymać poziom i być stabilny.*
- *Projektor powinien być ustawiony prostopadle do ekranu.*
- *Przed regulacją kąta projekcji zdejmij uchwyt tylnej nóżki na tylnej nóżce regulacji.*
- *Sprawdź, czy kable ułożone są w bezpiecznym miejscu. W przeciwnym razie możesz się o nie potknąć.*



- 1.** Aby podwyższyć projektor, podnieś go do góry [A] a następnie wciśnij przycisk regulacji wysokości [B].

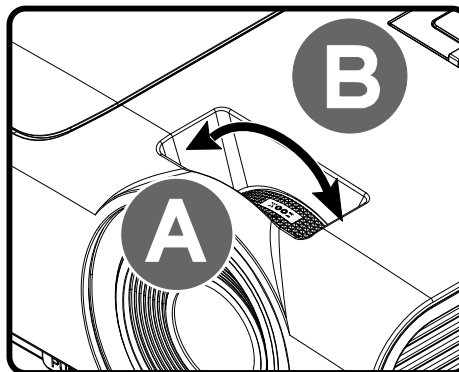
Regulator wysokości zostanie opuszczony [C].

- 2.** Aby obniżyć projektor, wciśnij przycisk regulacji wysokości i przyciśnij projektor od góry.

- 3.** Aby ustawić kąt obrazu, pokręć regulator nachylenia [D] w prawą lub lewą stronę, aż uzyskasz żądany kąt.

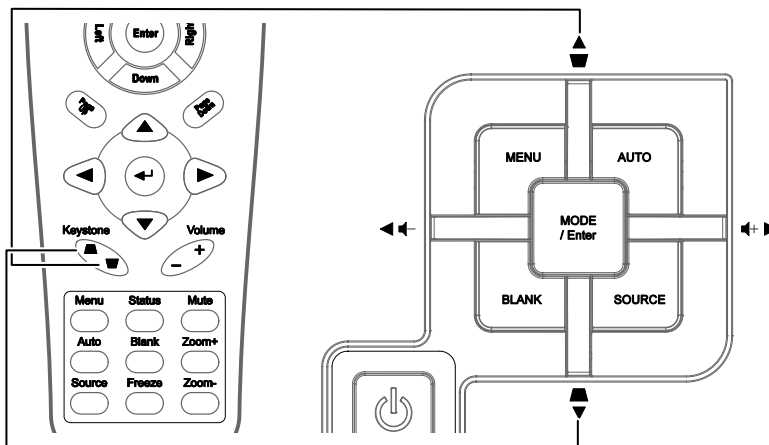
Regulacja pokręć powiększenia, ostrości i Zniekształcenie trapezowe

1. Użyj pierścienia **Powiększenie obrazu** (wyłącznie w projektorze), by zmienić wielkość wyświetlanego obrazu i ekranu **B**.



2. Użyj pierścienia **Ostrość obrazu** (wyłącznie w projektorze), by by ustawić ostrość wyświetlanego obrazu **A**.

3. Użyj przycisków **ZNIEKSZTAŁCENIE TRAPEZOWE** (w projektorze lub pilocie zdalnego sterowania), by dokonać korekcji zniekształcenia trapezowego (szersza góra lub dół)



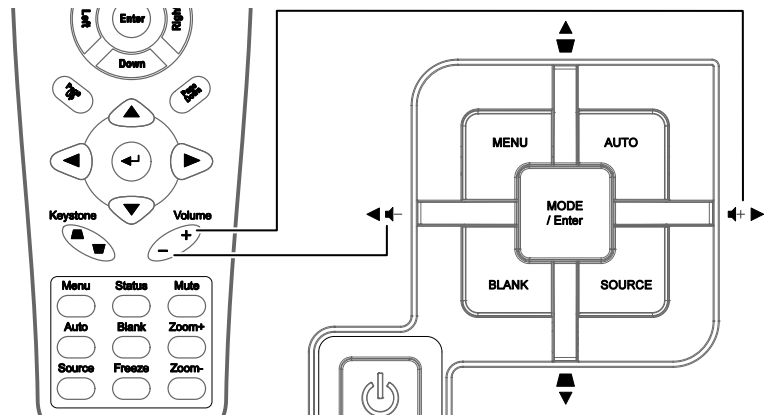
Panel pilota zdalnego sterowania i OSD

4. Kontrolka zniekształcenia trapezowego pojawi się na ekranie.

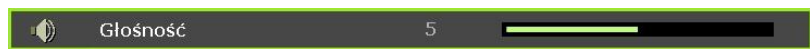


Ustawianie głośności

1. Wciśnij przycisk **Głośność +/-** na pilocie zdalnego sterowania. Kontrolka głośności pojawi się na ekranie.



2. Wciśnij przycisk **Lewego** lub **Prawego Kursora**, by wyregulować **Głośność +/-**.



3. Wciśnij przycisk **WYCISZENIE**, by wyłączyć głos (Funkcja ta jest osiągalna wyłącznie w pilocie).

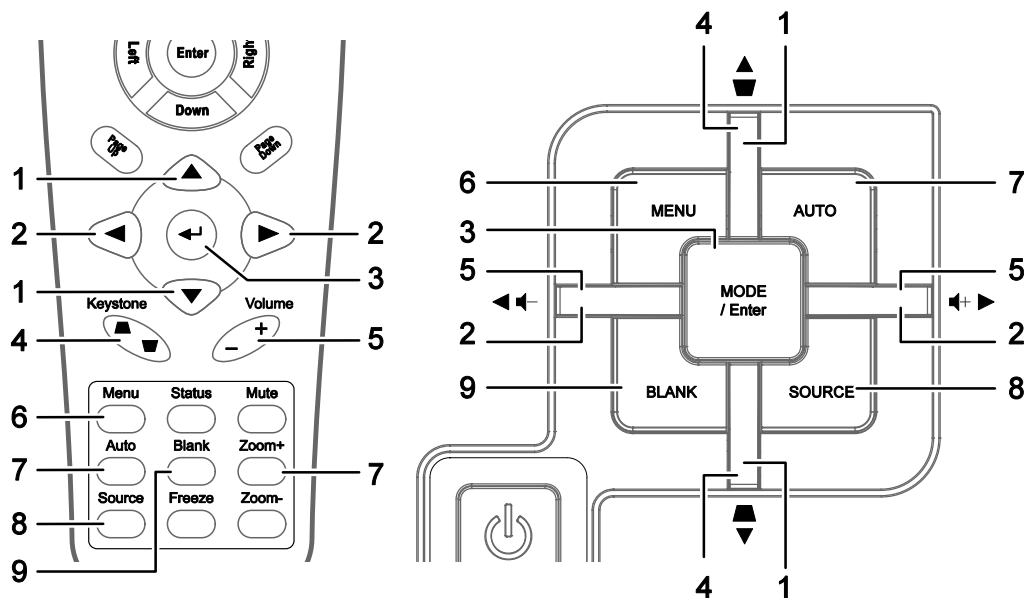


Przyciski menu OSD

Projektor ma menu OSD, pozwalające na wyświetlanie parametrów obrazu i zmianę wielu ustawień.

Nawigacja OSD

Do nawigacji i nanoszenia zmian w OSD można użyć przycisków pilota zdalnego sterowania lub przycisków, znajdujących się na górze projektora. Poniższa ilustracja przedstawia odpowiednie przyciski w projektorze.



1. Aby wejść do OSD, wciśnij przycisk **MENU**.
2. Dostępnych jest sześć menu. Używaj przycisku kursora ◀▶, by je poruszać się między nimi.
3. Przyciskami kursora ▲▼ poruszaj się w górę i dół menu.
4. Wciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.
5. Wciśnij **MENU**, by wyłączyć OSD lub opuścić podmenu.



Uwaga:

Nie wszystkie opcje OSD są dostępne dla różnych źródeł wideo. Na przykład element **Ustawienie szczegółów PC** w menu **ZDJĘCIE >> Podstawowa** można zmodyfikować po podłączeniu do komputera PC. Niedostępne opcje nie mogą być włączone i są zaznaczone szarym kolorem.

Ustawianie języka OSD

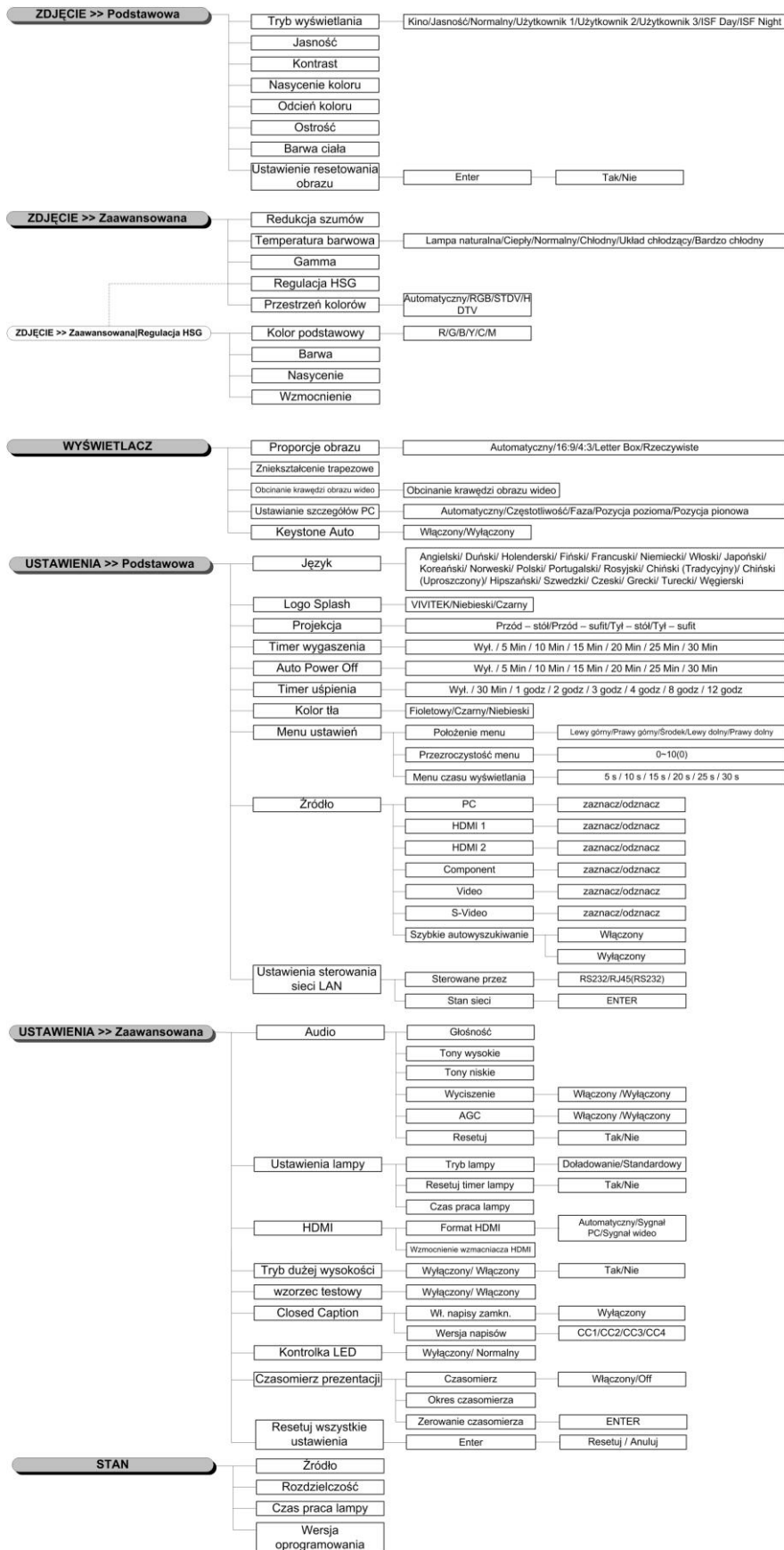
1. Naciśnij przycisk **MENU**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do **KONFIG. SYSTEMU >> Podstawowe**.



2. Wciskaj przycisk kursora ▲▼, aż podświetli się słowo **Język**.
3. Naciskaj przycisk kursora ◀▶, aż do wybrania wymaganego języka.
4. Naciśnij przycisk **MENU**, aby zamknąć OSD.

Przegląd menu OSD

Skorzystaj z poniższego grafiku, by szybko znaleźć ustawienia lub wybrać ich zakres.

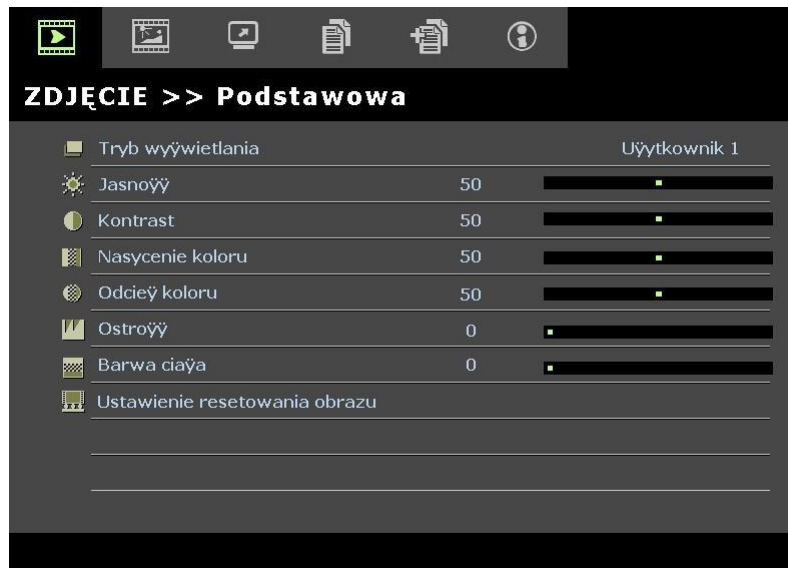


ZDJĘCIE >> Menu Podstawowa

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu nawigacji do **ZDJĘCIE >> Menu Podstawowa**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przechodzenia w górę i w dół w menu **ZDJĘCIE >> Menu Podstawowa**. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.

Uwaga:

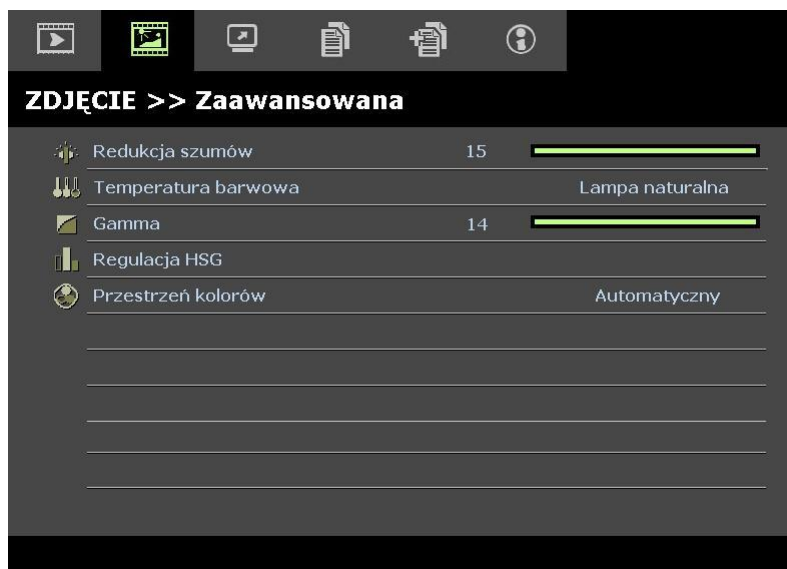
Dostosowanie ustawień w menu **ZDJĘCIE>> Menu Podstawowa** jest dostępne wyłącznie w trybie **Użytkownik 1/ 2/ 3**.



ELEMENT	OPIS
Tryb wyświetlania	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić Tryb Wyświetlacz. (Zakres: Kino/ Jasny / Normalny/ Użytkownik 1/ Użytkownik 2/ Użytkownik 3) Uwagi: Opcje ISF Day/ISF Night są dostępne po włączeniu ISF Mode.
Jasność	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować jasność wyświetlacza.
Kontrast	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować kontrast wyświetlacza.
Nasycenie koloru	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować nasycenie kolorów video. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna jedynie po wybraniu źródła wejścia Component, Video lub S-Video.
Odcień koloru	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować odcień/barwę kolorów video. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna jedynie po wybraniu źródła wejścia Component, Video lub S-Video z wejścia systemu NTSC.
Ostrość	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować ostrość wyświetlacza. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna jedynie po wybraniu źródła wejścia Component, Video lub S-Video.
Barwa ciała	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować kolory barwy ciała na wyświetlaczu. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna jedynie po wybraniu źródła wejścia Component, Video lub S-Video.
Ustawienie resetowania obrazu	Naciśnij przycisk ENTER , aby zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

ZDJĘCIE >> Menu Zaawansowana

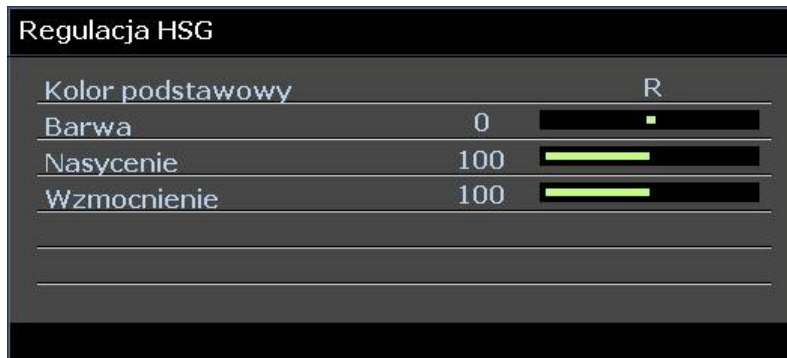
Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby przejść do **ZDJĘCIE >> Menu Zaawansowana**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przechodzenia w górę i w dół w menu **ZDJĘCIE >> Menu Zaawansowana**. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.



ELEMENT	OPIS
Redukcja szumów	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować parametr Redukcja szumów.
Temperatura barwowa	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić wartości Temperatura barwowa.
Gamma	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować korekcję gamma wyświetlacza. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie w trybie Użytkownik 1/ 2/ 3.
Regulacja HSG	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Regulacja HSG . Patrz <i>Regulacja HSG</i> na stronie 21.
Przestrzeń kolorów	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby ustawić wartości Przestrzeń kolorów. (Zakres: Automatyczny / RGB/ SDTV/ HDTV) Uwagi: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po wybraniu źródła wejścia HDMI.

Regulacja HSG

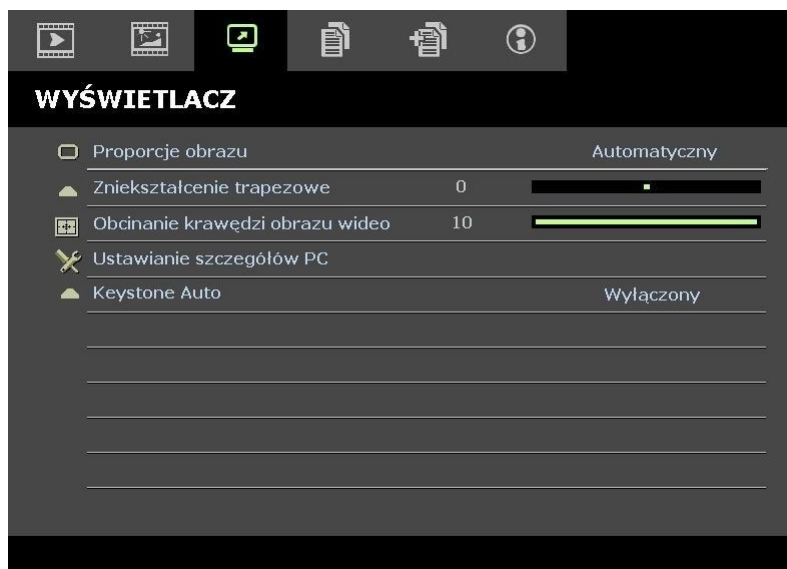
Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Regulacja HSG**.



ELEMENT	OPIS
Kolor podstawowy	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić wartości Kolor podstawowy. Uwagi: Dostosować można sześć zestawów kolorów (R/ G/ B/ C/ M/ Y).
Barwa	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować parametr Barwa.
Nasycenie	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować parametr Nasycenie.
Wzmocnienie	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować parametr Wzmocnienie.

Menu WYŚWIETLACZ

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do opcji **WYŚWIETLACZ**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół menu **WYŚWIETLACZ**. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.



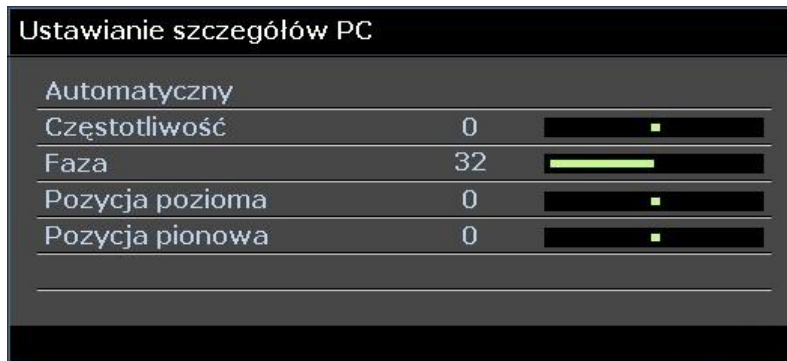
ELEMENT	OPIS
Proporcje obrazu	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby ustawić Proporcje obrazu. (Zakres: Automatyczny / 16:9/ 4:3/ Letter Box/ Rzeczywiste)
Zniekształcenie trapezowe	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby wyregulować parametr Zniekształcenie trapezowe. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna po wyłączeniu funkcji Keystone Auto .
Obcinanie krawędzi obrazu wideo	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby wyregulować Obcinanie krawędzi obrazu wideo.
Ustawianie szczegółów PC	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Ustawianie szczegółów PC . Patrz <i>Ustawianie szczegółów PC</i> na stronie 23.
Keystone Auto	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć Keystone Auto. Uwagi: Po włączeniu Keystone Auto, projektor automatycznie wyreguluje Zniekształcenie trapezowe.

Ustawianie szczegółów PC

Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Ustawianie szczegółów PC**.

Uwaga:

Dostosowanie ustawień w menu **Ustawianie szczegółów PC** jest dostępne jedynie po wybraniu źródła wejścia PC (analogowy sygnał RGB).



ELEMENT	OPIS
Automatyczny	Naciśnij przycisk ENTER/AUTO w panelu sterowania lub przycisk ENTER/AUTO na pilocie zdalnego sterowania w celu automatycznej regulacji częstotliwości, fazy i pozycji.
Częstotliwość	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować liczbę próbkowania A/D.
Faza	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować zegar próbkowania A/D.
Pozycja pozioma	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji pozycji wyświetlacza w prawo lub w lewo.
Pozycja pionowa	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji pozycji wyświetlacza w górę lub w dół.

Menu KONFIG. SYSTEMU >> Podstawowa

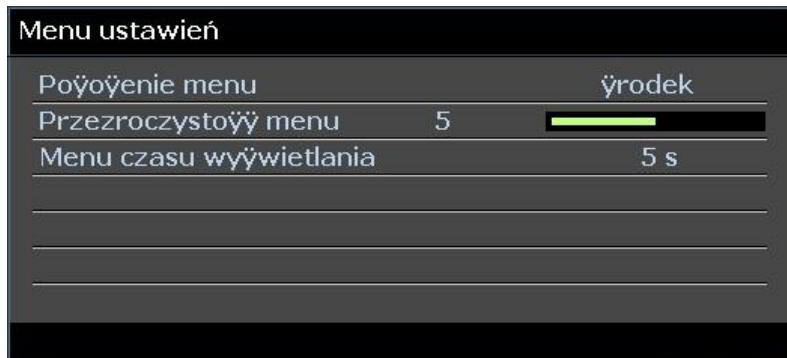
Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby przejść do menu **KONFIG. SYSTEMU >> Podstawowa**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę i w dół menu **KONFIG. SYSTEMU >> Podstawowa**. Naciśnij ◀▶, aby zmienić wartości ustawień.



ELEMENT	OPIS
Język	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ w celu wyboru innego menu lokalizacji. (Zakres: Angielski/ Duński/ Holenderski/ Fiński/ Francuski/ Niemiecki/ Włoski/ Japoński/ Koreański/Norweski/ Polski/ Portugalski/ Rosyjski/ Tradycyjny Chiński/ Uproszczony Chiński/ Hiszpański/ Szwedzki)
Logo Splash	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ w celu wyboru innego ekranu uruchamiania. (Zakres: Vivitek / Niebieski/ Czarny)
Projekcja	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu wyboru spośród metod projekcji: Przód – stół / Przód – sufit/ Tył – stół/ Tył – sufit.
Timer wygaszenia	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić timer Pustego ekranu. Projektowany obraz jest automatycznie przywracany po ustawieniu czasu. (Zakres: Wyl. / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Auto Power Off	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić timer automatycznego wyłączenia zasilania. Projektor wyłączy się automatycznie, jeśli po upływie określonego czasu nie zostanie wykryte źródło wejścia. (Zakres: Wyl. / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Timer uśpienia	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić timer uśpienia. Projektor wyłączy się automatycznie po upływie wstępnie ustawionego okresu czasu. (Zakres: Wyl. / 30 min./ 1 godz./ 2 godz./ 3godz./ 4 godz./ 8 godz./ 12 godz.)
Kolor tła	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wybrać kolor tła, jeśli nie zostanie wykryte żadne źródło. (Zakres: Purpurowy/ Czarny /Niebieski)
Menu ustawień	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Menu ustawień . Patrz <i>Menu ustawień</i> na stronie 25.
Źródło	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Źródło . Patrz <i>Źródło</i> na stronie 25.
Ustawienia sterowania siecią LAN	Należy nacisnąć przycisk ENTER , aby przejść do menu pomocniczego Ustawienia sterowania siecią LAN . Zobacz rozdział <i>Ustawienia sterowania siecią LAN</i> na stronie 26.

Menu ustawień

Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Menu ustawień**.



ELEMENT	OPIS
Położenie menu	Naciśnij przyciski ◀▶, aby wybrać spośród pięciu lokalizacji OSD: Górna-lewa/ Górna-prawa/ Środek / Dolna-lewa/ Dolna-prawa.
Przezroczystość menu	Należy nacisnąć przyciski ◀▶, aby ustawić przezroczystość menu ekranowego OSD (zakres: 0 ~ 10)
Menu czasu wyświetlania	Naciśnij przyciski ◀▶, aby ustawić menu czasu wyświetlania, przed zakończeniem wyświetlania OSD. (Zakres: 5 sek./ 10 sek./ 15 sek. / 20 sek./ 25 sek./ 30 sek.)

Źródło

Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Źródło**.



ELEMENT	OPIS
PC	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć źródło PC.
HDMI 1	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć źródło HDMI.
HDMI 2	
Component	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć źródło Component.
Video	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć źródło video.
S-Video	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć źródło S-Video.
Szybkie autowyszukiwanie	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć Szybkie autowyszukiwanie dostępnych źródeł wejścia. Uwagi: Po wybraniu wymaganego źródła, funkcja Szybkie autowyszukiwanie zostanie wyłączona.

Ustawienia sterowania siecią LAN

Należy nacisnąć przycisk **ENTER**, aby przejść do menu pomocniczego **Ustawienia sterowania siecią LAN**.



ELEMENT	OPIS
Sterowany przez	Należy nacisnąć przyciski ◀▶, aby wybrać sterowanie zdalnymi poleceniami projektora (zakres: RS232 / RJ45)
Stan sieci	Należy nacisnąć przycisk ENTER , aby przejść do menu pomocniczego Stan sieci . Zobacz rozdział <i>Stan sieci</i> na stronie 26.

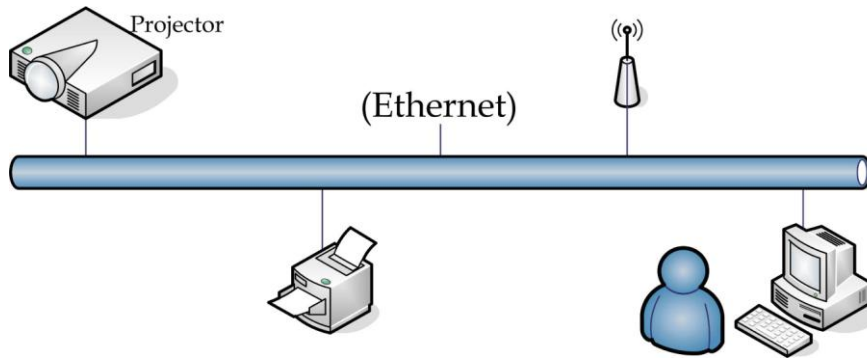
Stan sieci



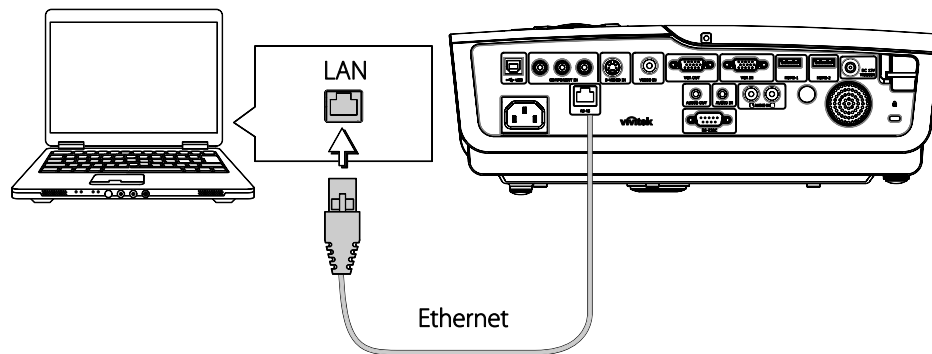
ELEMENT	OPIS
Stan sieci	Wskazuje stan połączenia sieciowego.
DHCP	Należy nacisnąć przyciski ◀▶, aby włączyć/ wyłączyć protokół DHCP. Uwaga: Jeżeli protokół DHCP jest wyłączony, należy wypełnić pola Adres IP, Maskę podsieci, Bramę oraz Serwer DNS.
Adres IP projektora	Należy wprowadzić właściwy adres IP, jeśli protokół DHCP jest wyłączony.
Maska podsieci	Należy wprowadzić właściwy adres Maski podsieci, jeśli protokół DHCP jest wyłączony.
Domyślna bramka	Wyświetlany jest domyślny adres Bramy dla sieci.
DNS	Należy wprowadzić właściwą nazwę Serwera DNS, jeśli protokół DHCP jest wyłączony.
Zastosuj	Należy nacisnąć przycisk ◀ (Enter) / ▶, aby potwierdzić ustawienia.

W celu uproszczenia i ułatwienia obsługi, projektor oferuje zróżnicowane funkcje sieciowe oraz funkcje zarządzania zdalnego.

Funkcja LAN/ RJ45 projektora poprzez sieć, np. zdalna obsługa: wł./ wył. zasilania, ustawienia poziomu jasności i kontrastu. Ponadto informacje o stanie projektora, np.: źródło wideo, wyciszenie dźwięku, itp.



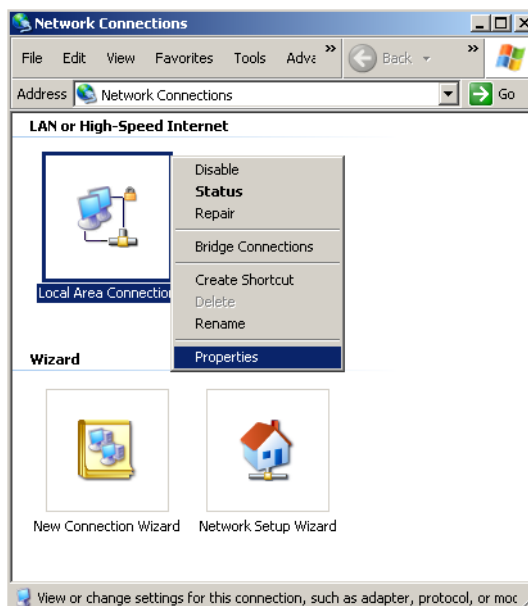
1. Podłącz kabel RJ45 do złącza RJ45 w projektorze i komputerze (laptopie).



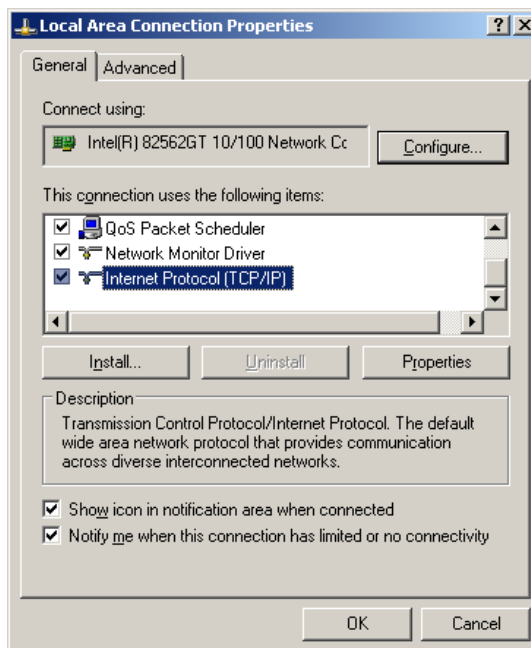
2. Wybierz w komputerze (laptopie) polecenie **Start** → **Control Panel (Panel sterowania)** → **Network Connections (Połączenia sieciowe)**.



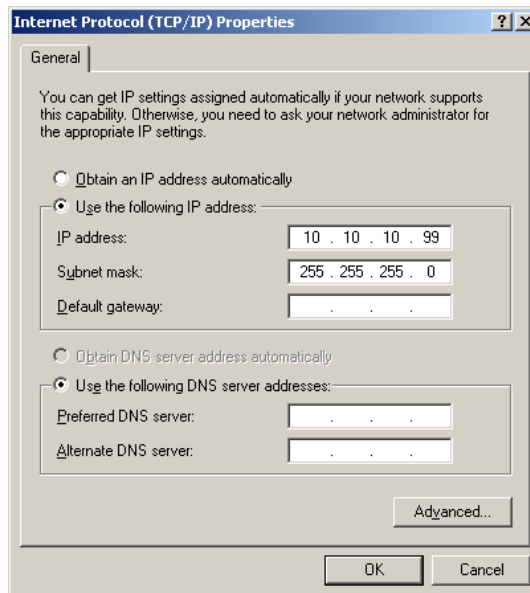
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy **Local Area Connection (Połączenie lokalne)** i wybierz **Properties (Właściwości)**.



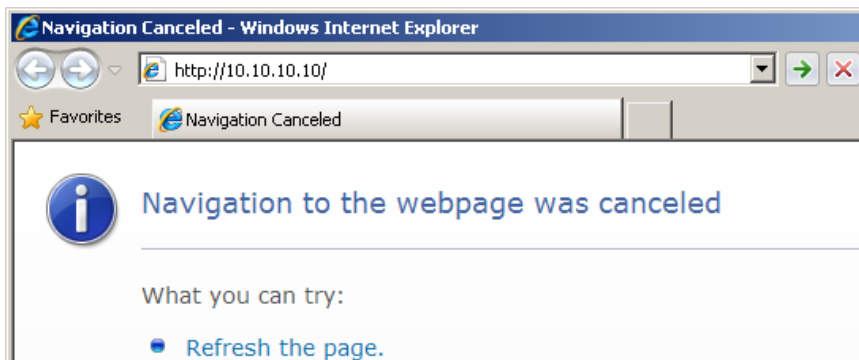
4. W oknie **Properties (Właściwości)** wybierz zakładkę **General (Ogólne)**, a następnie wybierz **Internet Protocol (TCP/IP) (Protokół internetowy (TCP/IP))**.
5. Kliknij **Properties (Właściwości)**.



6. Kliknij **Use the following IP address (Użyj następującego adresu IP)**, wprowadź adres IP i adres Maski podsieci, a następnie kliknij opcję **OK**.



7. Naciśnij przycisk **Menu** na projektorze.
8. Wybierz **OSD → SETUP (KONFIGURACJA) → Network (Sieć) → Enabled (Włączona)**.
9. Po przejściu do opcji **Network (Sieć)** należy wprowadzić następujące parametry:
- ▶ DHCP: Wył.
 - ▶ Adres IP: 10.10.10.10
 - ▶ Maska podsieci: 255.255.255.0
 - ▶ Brama: 0.0.0.0
 - ▶ Serwer DNS: 0.0.0.0
10. Naciśnij przycisk **↵** (Enter) / **▶**, aby potwierdzić ustawienia.
11. Otwórz przeglądarkę internetową (np. Microsoft Internet Explorer z zainstalowaną wtyczką Adobe Flash Player 9.0 lub nowszą wersję).



12. W pasku adresu wprowadź adres IP: 10.10.10.10.

13. Naciśnij przycisk ◀ (Enter) / ▶.

Projektor ustawiony jest w trybie zarządzania zdalnego. Funkcja LAN/ RJ45 wyświetlana jest w następujący sposób:



W oparciu o stronę internetową sieci dla ciągu danych wejściowych w zakładce **tools (Narzędzia)**, występują ograniczenia dla długości tych danych zgodnie z poniższą listą (z uwzględnieniem spacji oraz innych znaków przestankowych):

KATEGORIA	ELEMENT	DŁUGOŚĆ DANYCH WEJŚCIOWYCH
Sterowanie Crestron	Adres IP	15
	Identyfikator IP	2
	Port	5
Projektor	Nazwa projektora	10
	Lokalizacja	9
	Przydzielony do	8
Konfiguracja sieci	DHCP (włączony)	Nie dotyczy
	Adres IP	15
	Maska podsieci	15
	Domyślna brama	15
	Serwer DNS	15
Hasło użytkownika	Włączone	Nie dotyczy
	Nowe hasło	15
	Potwierdź	15
Hasło administratora	Włączone	Nie dotyczy
	Nowe hasło	15
	Potwierdź	15

Crestron Control	Projector	User Password
IP Address <input type="text" value="192.168.0.20"/>	Projector Name <input type="text" value="A01"/>	<input type="checkbox"/> Enabled
IP ID <input type="text" value="03"/>	Location <input type="text" value="Room"/>	New Password <input type="text"/>
Port <input type="text" value="41794"/>	Assigned To <input type="text" value="Sir."/>	Confirm <input type="text"/>
<input type="button" value="Send"/>	<input type="button" value="Send"/>	<input type="button" value="Send"/>
	DHCP <input type="checkbox"/> Enabled	
	IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/>	Admin Password
	Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/>	<input type="checkbox"/> Enabled
	Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/>	New Password <input type="text"/>
	DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirm <input type="text"/>
	<input type="button" value="Send"/>	<input type="button" value="Send"/>
<input type="button" value="Exit"/>		

W celu uzyskania szczegółowych informacji, należy odwiedzić stronę internetową <http://www.crestron.com/>.

Menu KONFIG. SYSTEMU >> Zaawansowana

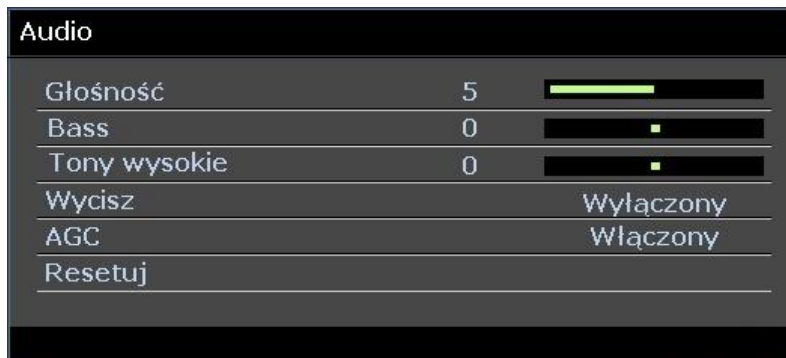
Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby przejść do menu **KONFIG. SYSTEMU >> Zaawansowana**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę i w dół w menu **KONFIG. SYSTEMU >> Zaawansowana**.



ELEMENT	OPIS
Audio	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Audio . Patrz <i>Audio</i> na stronie 33.
Ustawienia lampy	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Ustawienia lampy . Patrz <i>Ustawienia lampy</i> na stronie 33.
HDMI	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu HDMI . Patrz <i>HDMI</i> na stronie 34.
Tryb dużej wysokości	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia trybu dużej wysokości, gdy wysokość na której używane jest urządzenie przekracza 1500m, lub gdy temperatura przekracza 40°C.
Wzorzec testowy	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć wzorzec testowy.
Closed Caption	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Closed Caption (Ukryte napisy) . Patrz <i>Closed Caption (Ukryte napisy)</i> na stronie 34.
Kontrolka LED	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wybrać Kontrolka LED. Wybierz Normalny dla uzyskania normalnego wyświetlacza LED i Wyl. w celu wyłączenia wyświetlacza LED.
Czasomierz prezentacji	Naciśnij przycisk ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Czasomierz prezentacji. Zobacz rozdział <i>Czasomierz prezentacji</i> na stronie 35.
Resetuj wszystkie ust.	Naciśnij przycisk ENTER , aby zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Audio

Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Audio**.



ELEMENT	OPIS
Głośność	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować Głośność audio.
Bass	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować basy audio.
Tony wysokie	Naciśnij przyciski ◀▶, aby wyregulować tony wysokie.
Wycisz	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia głośnika.
AGC	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia ustawienia AGC.
Resetuj	Naciśnij przycisk ENTER , aby zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Ustawienia lampy

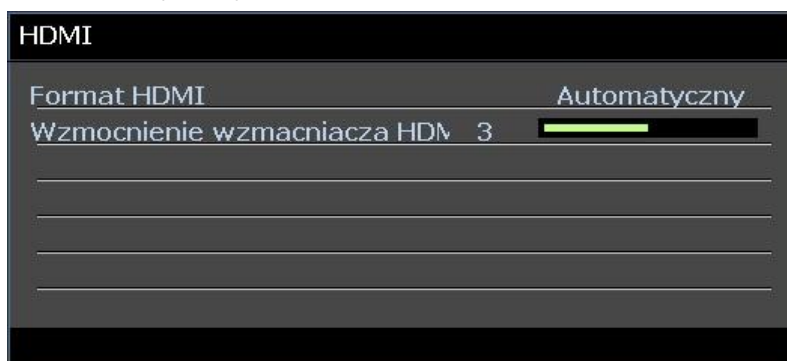
Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Ustawienia lampy**.



ELEMENT	OPIS
Tryb Lampy	Naciśnij przyciski ◀▶, aby wyregulować jasność lampy.
Resetuj timer lampy	Naciśnij przycisk ENTER , aby zresetować Czas pracy lampy, po wymianie lampy.
Czas praca lampy	Wyświetla liczbę godzin pracy pampy.

HDMI

Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **HDMI**.



ELEMENT	OPIS
Format HDMI	Naciśnij przyciski ◀▶, aby wybrać spośród trzech formatów wyświetlania HDMI: Automatyczny/Sygnal PC/Sygnal wideo.
Wzmocnienie wzmacniacza HDMI	Naciśnij przyciski ◀▶, aby wyregulować Wzmocnienie wzmacniacza HDMI.

Closed Caption (Ukryte napisy)

Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Closed Caption (Ukryte napisy)**.



ELEMENT	OPIS
Wł. napisy zamkn.	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia ukrytych napisów.
Wersja napisów	Naciśnij przyciski ◀▶, aby ustawić opcję Wersja napisów.

Czasomierz prezentacji

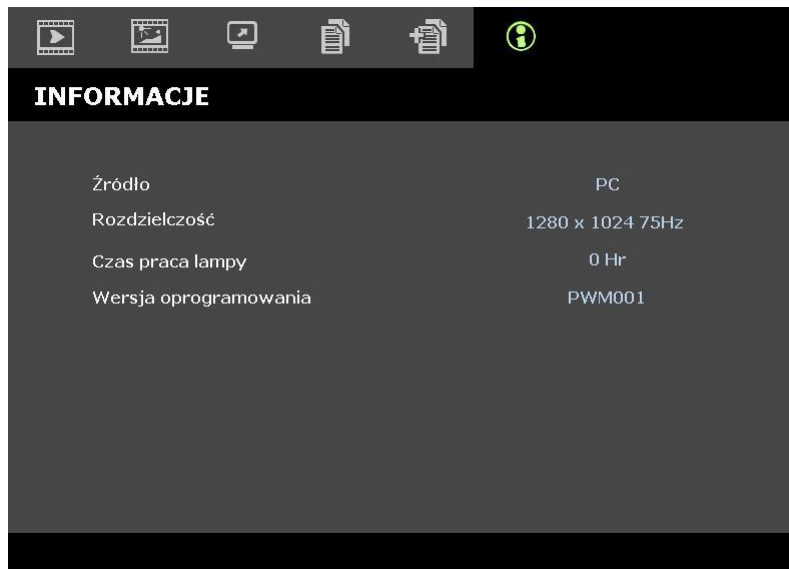
Funkcja Czasomierz prezentacji może wskazywać czas prezentacji na ekranie w celu uzyskania lepszego zarządzania czasem podczas prezentacji.



ELEMENT	OPIS
Timer	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć czasomierz prezentacji.
Okres timera	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wybrać okres czasomierza (1 ~ 60 minut)
Zerowanie timera	Naciśnij przycisk ◀ (Enter) / ▶, aby wyzerować ustawienia czasomierza.

Menu INFORMACJE

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do menu **INFORMACJE**.



ELEMENT	OPIS
Źródło	Wyświetla aktywne źródło wejścia.
Rozdzielczość	Wyświetla oryginalną rozdzielczość źródła wejścia.
Czas praca lampy	Wyświetla liczbę godzin pracy lampy.
Wersja oprogramowania	Wyświetla wersję firmware projektora.

Uwaga:

Stan wyświetlany w tym menu, służy wyłącznie do podglądu i nie można go edytować.

KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO

Wymiana lampy projekcyjnej

Jeśli lampa przepali się, powinna zostać wymieniona. Wymieniać ją wolno tylko na oryginalną z certyfikatem, którą zamówić można u lokalnego sprzedawcy sprzętu.

Ważne:

- a. Lampa projekcyjna, zastosowana w tym urządzeniu, zawiera niewielkie ilości rtęci.
- b. Nie wyrzucaj tego produktu do ogólnych przydomowych śmietników.
- c. Utylizacja jego musi nastąpić zgodnie z zasadami ustalonymi przez lokalne władze.

Niebezpieczeństwo:

Projektor wyłącz i odłącz jego kabel zasilania przynajmniej na pół godziny przed wymianą lampy. W przeciwnym wypadku możesz ulec poważnym poparzeniom.

Ostrzeżenie:

W niektórych, rzadkich przypadkach, żarówka lampy może się przepalić w czasie normalnego działania i spowodować wyrzucenie na zewnątrz przez tylny wywiew szklanego pyłu lub odłamków.

Nie należy wdychać lub dotykać szklanego pyłu lub odłamków. Może to spowodować obrażenia.

Należy zawsze trzymać twarz z dala od szczelin wylotu powietrza, aby nie ucierpieć z powodu gazu i rozbitych odłamków szkła lampy.

Podczas wyjmowania lampy z projektora zamontowanego pod sufitem należy upewnić się, że nikt nie stoi pod projektorem. Jeśli lampa się przepaliła, mogą z niej wypaść kawałki szkła.



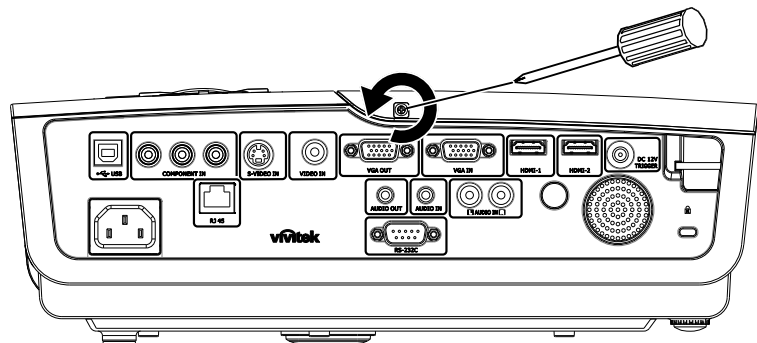
JEŚLI LAMPA WYBUCHNIE

Jeśli lampa wybuchnie, gaz lub potłuczone kawałki szkła mogą zostać wyrzucone z wnętrza projektora i mogą wydostać się przez szczelinę wentylacyjną. Gaz zawiera toksyczną rtęć.

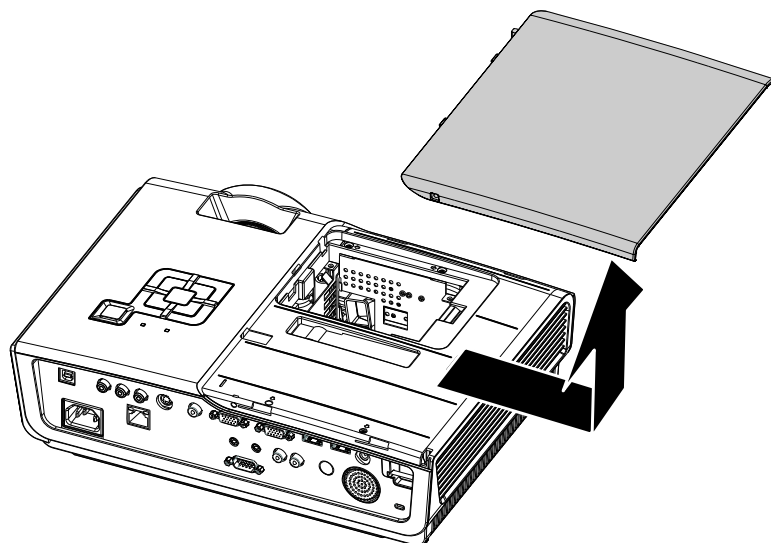
Należy otworzyć okna i drzwi w celu wentylacji.

Po wdechnięciu gazu lub po dostaniu się odłamków szkła stłuczonej lampy do ust należy natychmiast skontaktować się z lekarzem.

1. Odkręć pojedynczą śrubę z pokrywy komory lampy.

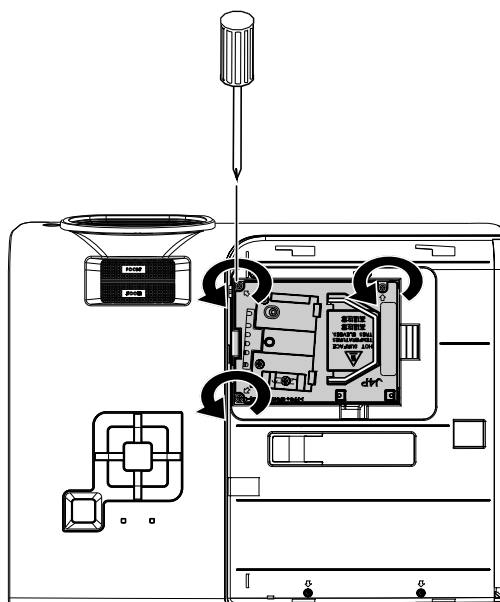


2. Zdejmij pokrywę lampy.

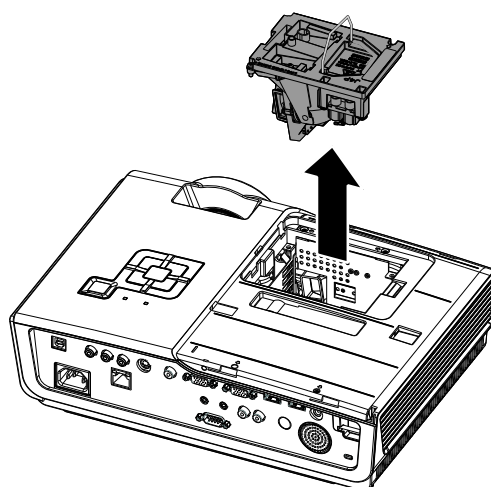


3. Odkręć 3 śruby mocujące moduł lampy.

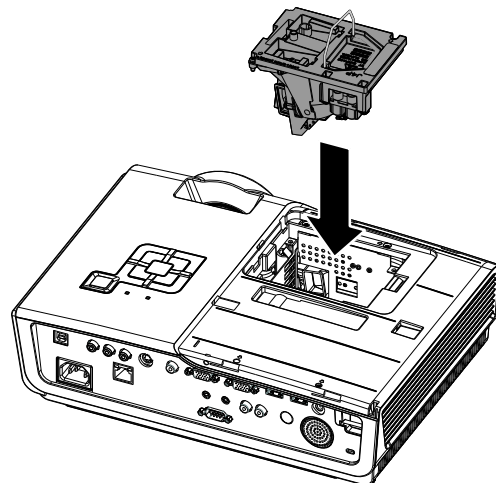
4. Podnieś rączkę modułu.



5. Pociągnij mocno za rączkę modułu, by wyjąć go z lampy.



- 6.** Powtórz punkty 1-5 w odwrotnej kolejności, by zainstalować nowy moduł lampy.
Instalując moduł lampy, ustaw go prosto w stosunku do gniazda i upewnij się, czy jest włożony równo. W przeciwnym wypadku może dojść do jego uszkodzenia.



Uwaga: Przed dokręceniem śrub, moduł lampy musi być właściwie umocowany, a gniazdo lampy prawidłowo podłączone.

Czyszczenie projektora

Czyszczenie projektora w celu usunięcia kurzu i brudu pomoże zapewnić jego bezproblemową pracę.

Niebezpieczeństwo:

- 1. Wyłącz projektor i odłącz jego kabel zasilania przynajmniej na pół godziny przed czyszczeniem. W przeciwnym wypadku możesz ulec poważnym poparzeniom.*
- 2. Do czyszczenia używaj wyłącznie wilgotnej ściereczki. Nie dopuść, by woda dostała się do otworów wentylacyjnych projektora.*
- 3. Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się trochę wody, przed ponownym użyciem zostaw projektor na kilka godzin odłączony od prądu w przewiewnym pomieszczeniu.*
- 4. Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się dużo wody, oddaj projektor do serwisu.*

Czyszczenie obiektywu

Środki do czyszczenia obiektywów można kupić w większości sklepów fotograficznych. Czyszcząc obiektyw projektora, postępuj zgodnie z następującymi wskazówkami.

1. Nanieś trochę środka do czyszczenia obiektywu na czystą, miękką ściereczkę. (Nie stosuj środka bezpośrednio na obiektyw.)
2. Delikatnie przetrzyj obiektyw ruchem okrężnym.

Ostrzeżenie:

- 1. Nie używaj ściernych środków czyszczących i rozpuszczalników.*
- 2. Unikaj kontaktu płynu z obudową. Może on spowodować odbarwienia.*

Czyszczenie obudowy

Czyszcząc obudowę, postępuj zgodnie z następującymi wskazówkami:

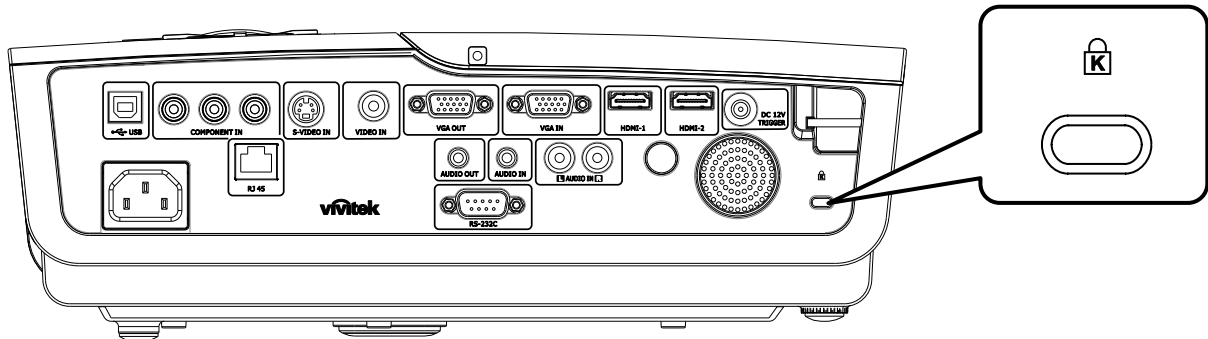
1. Kurz ścieraj czystą, wilgotną ściereczką.
2. Zwilż ściereczkę w ciepłej wodzie i dodaj trochę delikatnego detergentu (np. do mycia naczyń), a następnie przetrzyj obudowę.
3. Wyplucz ściereczkę z detergentu i ponownie przetrzyj nią projektor.

Ostrzeżenie:

Nie używaj ściernych środków czyszczących na bazie alkoholu. Mogą one spowodować odbarwienia.

Korzystanie z systemu Kensington® Lock

Jeśli obawiasz się o bezpieczeństwo projektora, przymocuj go do stałego przedmiotu, używając szczeliny Kensington i linki zabezpieczającej.



Uwaga:

Skontaktuj się ze sprzedawcą w celu zakupu odpowiedniej linki zabezpieczającej.

Zamek bezpieczeństwa odpowiada systemowi bezpieczeństwa Kensington's MicroSaver Security System. Wszelkie uwagi należy kierować do: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Najczęściej spotykane problemy i sposoby ich rozwiązywania

Przewodnik ten zawiera wskazówki, którymi należy kierować się przy rozwiązywaniu problemów mogących pojawić się podczas używania projektora. Jeśli problemu nie można rozwiązać, należy skontaktować się ze sprzedawcą sprzętu.

Po dłuższym czasie spędzonym na poszukiwaniu usterki, często okazuje się, że problem może być tak banalnie prosty, jak np. niedociśnięta wtyczka. Sprawdź następujące rzeczy, zanim przejdziesz do sekcji dotyczącej rozwiązywania konkretnych problemów.

- *Podłącz do gniazdka inne elektryczne urządzenie, by upewnić się, czy gniazdko działa.*
- *Sprawdź, czy projektor jest włączony.*
- *Sprawdź, czy wszystkie kable są odpowiednio podłączone.*
- *Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest włączone.*
- *Sprawdź, czy podłączony komputer nie znajduje się w trybie wstrzymania.*
- *Sprawdź, czy podłączony notebook jest ustawiony na zewnętrzne wyświetlanie. (Najczęściej robi się to wciskając odpowiednią kombinację klawiszy funkcyjnych notebooka)*

Wskazówki dotyczące rozwiązywania problemów

Wykonuj czynności w kolejności podanej przy każdym punkcie omawiającym konkretny problem i sposób jego rozwiązywania. Pomoże ci to szybciej rozwiązać problem.

Staraj się sprecyzować problem. W ten sposób unikniesz wymiany nieuszkodzonych elementów. Na przykład: wymieniałeś baterie, ale problem nadal istnieje, włóż oryginalne baterie z powrotem i przejdź do następnego punktu.

Zapisuj wszystkie czynności, które wykonałeś próbując rozwiązać dany problem. Informacja ta będzie pomocna podczas rozmowy z pomocą techniczną lub pracownikiem punktu serwisowego.

Diody informujące o błędach

KOMUNIKATY KODÓW BŁĘDU	ŚWIATŁO DIODY LED ZASILANIA	ŚWIATŁO DIODY LED GOTOWOŚCI	ŚWIATŁO DIODY LED TEMPERATURY
Gotowość lampy	WŁ.	WŁ.	WYŁ.
Uruchamianie	WŁ.	WYŁ.	WYŁ.
Chłodzenie	WŁ.	MIGAJĄCE	WYŁ.
Nadmierna temperatura	WYŁ.	WYŁ.	WŁ.
Błąd sensora wyłącznika termicznego	4	4	WYŁ.
Błąd lampy	5	WYŁ.	WYŁ.
Wykryto zbliżanie się końca żywotności lampy	5	3	WYŁ.
Błąd wentylatora układu rozgrzewania	6	1	WYŁ.
Błąd wentylatora lampy	6	2	WYŁ.
Błąd wentylatora zasilacza	6	3	WYŁ.
Błąd wentylatora DMD	6	4	WYŁ.
Otwarta obudowa	7	WYŁ.	WYŁ.
Błąd DMD	8	WYŁ.	WYŁ.
Błąd pokrętki kolorów	9	WYŁ.	WYŁ.

W przypadku błędu należy odłączyć przewód zasilający prądu zmiennego i przed ponownym uruchomieniem projektora poczekać jedną (1) minutę. Jeśli nadal migają diody LED POWER (ZASILANIE) lub LAMP (LAMPY) lub świeci dioda LED TEMP (TEMPERATURA), lub wystąpią jakiegokolwiek inne sytuacje, niewymienione w tabeli powyżej należy się skontaktować z punktem serwisowym.

Problemy z obrazem

Problem: Na ekranie nie pojawia się żaden obraz

1. Sprawdź ustawienia w notebooku lub komputerze PC.
2. Wyłącz wszystkie urządzenia i włącz ponownie w odpowiedniej kolejności.

Problem: Obraz jest rozmyty

1. Wyreguluj **Ostrość** w projektorze.
2. Wciśnij przycisk **Auto** w pilocie zdalnego sterowania lub projektorze.
3. Sprawdź, czy projektor znajduje się w odległości 10 metrów (33 stóp) od ekranu.
4. Sprawdź, czy obiektyw jest czysty.

Problem: Góra lub dół obrazu są szersze (efekt trapezu)

1. Ustaw projektor jak najbardziej prostopadle do ekranu.
2. Użyj przycisku **Zniekształcenie trapezowe** w pilocie zdalnego sterowania lub projektorze.

Problem: Na obrazie pojawiają się pasy

Sprawdź ustawienia opcji **Projekcja** w menu **Instalacja I** w OSD.

Problem: Na obrazie pojawiają się pasy

1. Przełącz **Częstotliwość** i **Dostrajanie** w menu **Komputer** OSD na ustawienia domyślne.
2. Aby upewnić się, że powodem nie jest problem z kartą wideo komputera, podłącz projektor do innego komputera.

Problem: Obraz jest płaski, bez kontrastu

Wyreguluj **Kontrast** w menu **Obraz OSD**.

Problem: Kolor wyświetlanego obrazu nie odpowiada kolorowi źródłowego obrazu.

Wyreguluj **Temperaturę barwową** i **Gamma** w menu **Obraz OSD**.

Problemy z lampą

Problem: Nie ma światła z projektora

1. Sprawdź, czy kabel zasilania jest odpowiednio podłączony.
2. Sprawdź źródło prądu, podłączając do niego inne elektryczne urządzenie.
3. Wyłącz projektor i włącz go ponownie w odpowiedniej kolejności. Sprawdź, czy dioda zasilania świeci się na zielono.
4. Jeśli lampa była ostatnio wymieniana, sprawdź, czy jest dobrze podłączona.
5. Wymień moduł lampy
6. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i oddaj go do naprawy.

Problem: Lampa zgasła

1. Przepięcie może spowodować wyłączenie się lampy. Wyjmij i ponownie podłącz kabel zasilania. Gdy zapali się Dioda Gotowości, wciśnij przycisk zasilania.
2. Wymień moduł lampy.
3. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i oddaj go do naprawy.

Problemy z pilotem zdalnego sterowania

Problem: Projektor nie odpowiada na pilota zdalnego sterowania

1. Skieruj pilot bezpośrednio na czujnik w projektorze.
2. Sprawdź czy nic nie stoi na przeszkodzie między pilotem i czujnikiem w projektorze.
3. Wyłącz fluorescencyjne światło w pomieszczeniu.
4. Sprawdź, czy bieguny baterii ustawione są właściwie.
5. Wymień baterie
6. Wyłącz urządzenia na podczerwień działające w sąsiedztwie.
7. Oddaj pilot do naprawy.

Problemy z dźwiękiem

Problem: Nie ma dźwięku

1. Wyreguluj głośność w pilocie zdalnego sterowania.
2. Wyreguluj głośność w źródle dźwięku.
3. Sprawdź, czy kabel dźwiękowy podłączony jest prawidłowo.
4. Sprawdź źródło dźwięku przy pomocy innych głośników.
5. Oddaj projektor do naprawy.

Problem: Dźwięk jest zniekształcony

1. Sprawdź, czy kabel dźwiękowy podłączony jest prawidłowo.
2. Sprawdź źródło dźwięku przy pomocy innych głośników.
3. Oddaj projektor do naprawy.

Oddawanie projektora do naprawy

Jeśli nie możesz poradzić sobie z problemem, oddaj projektor do naprawy. Zapakuj go do oryginalnego pudła. Opisz problem i kolejne swoje działania, które podejmowałeś, by go rozwiązać. Dołącz to do projektora. Informacja taka może być pomocna dla pracowników serwisu. W celu naprawy zanieś projektor do miejsca, w którym go kupiłeś.

HDMI - Pytania i odpowiedzi

P. Jaka jest różnica pomiędzy “standardowym” kablem HDMI, a “wysokiej szybkości” kablem HDMI?

Ostatnio, organizacja HDMI Licensing, LLC ogłosiła, że kable można klasyfikować jako kable standardowej i wysokiej szybkości.

- Standardowe (lub “kategorii 1”) kable HDMI zostały sprawdzone pod kątem możliwości przesyłania danych z szybkością 75Mhz lub z szybkością do 2,25Gbps, co odpowiada sygnałowi 720p/1080i.
- Wysokiej szybkości (lub “kategorii 2”) kable HDMI zostały sprawdzone pod kątem możliwości przesyłania danych z szybkością 340Mhz lub z szybkością do 10,2Gbps, co jest najwyższą, aktualnie dostępną szybkością przesyłania przez kabel HDMI i zapewnia właściwą obsługę sygnałów 1080p, włącznie z sygnałami, przy zwiększonej głębi kolorów oraz/lub zwiększonymi częstotliwościami odświeżania ze źródła. Wysokiej szybkości kable mogą także obsługiwać wyższej rozdzielczości wyświetlacze, takie jak monitory kinowe WQXGA (rozdzielczość 2560 x 1600).

P. Jak uruchomić połączenie kablowe dłuższe niż 10 metrów?

Dostępnych jest wiele adapterów HDMI, obsługujących rozwiązania HDMI wydłużające efektywną długość kabla, od typowej 10 metrowej, do dużo dłuższej. Producenci tych urządzeń opracowali wiele rozwiązań, takich jak aktywne kable (aktywne układy elektroniczne wbudowane w kable, wzmacniające i zwiększające siłę sygnału kablowego), repeaterów, wzmacniaczy oraz połączeń CAT5/6 i światłowodów.

P. Jak się przekonać, czy używany kabel ma certyfikat HDMI?

Wszystkie produkty HDMI powinny posiadać certyfikat producenta, jako część specyfikacji testu zgodności z HDMI. Jednakże, wymienić można wiele przykładów, że kable z oznaczeniem logo HDMI nie zostały prawidłowo sprawdzone. HDMI Licensing, LLC stara się aktywnie wyszukiwać takie przypadki, aby zapewnić prawidłowe używanie znaku towarowego HDMI na rynku. Zalecamy, aby klienci kupowali kable z renomowanych źródeł i od zaufanych firm.

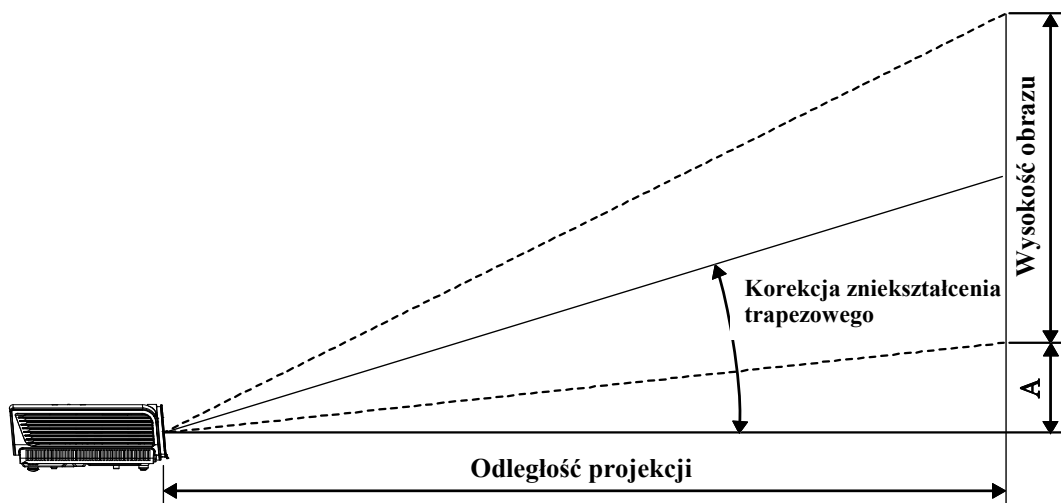
Dalsze szczegółowe informacje, można uzyskać na stronie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

DANE TECHNICZNE

Dane techniczne

Model	D950HD	D952HD	D963HD
Typ wyświetlacza	TI DLP DMD 0,65"		
Oryginalna rozdzielczość	1920 x 1080		
Waga	3,4 kg (7,5 funta)		
Odległość projekcji	1 ~ 10 metrów		
Rozmiar ekranu projekcji	23,5" ~ 300"		
Obiektyw projekcji	Ręczne ustawiania ostrości/Ręczne powiększanie		
Współczynnik powiększenia	1,2		
Pionowa korekcja Keystone	+/- 30 kroków	+/- 40 kroków	
Automatyczna korekcja Keystone	Tak		
Metody projekcji	Przód, Tył, Biurko/Sufit (Tył, Przód)		
Kompatybilność danych	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Kompatybilność video	NTSC 4.43, PAL (M/N/60), SECAM		
Synchronizacja pozioma	15K, 31 – 91,1 KHz		
Synchronizacja pionowa	43 – 85 Hz		
Certyfikaty bezpieczeństwa	FCC-B, UL, eUL, CB, CE, CCC, KC, PCT oraz C-tick		
Temperatura działania	5° ~ 35°C		
Wymiary (S x W x G)	332,8 mm x 254,6 mm x 113 mm (13,1" x 10,0" x 4,45")		
Wejście prądu zmiennego	Uniwersalne wejście prądu zmiennego 100 – 240, Typowe, prąd zmienny @ 110V (100 – 240)/± 10%		
Zużycie energii	Tryb STD (standardowy): 290 W (typowo) / 310 W (maks.) Tryb ECO (oszczędny): 240 W (typowo) / 260 W (maks.)	Tryb STD (standardowy): 350 W (typowo) / 370 W (maks.) Tryb ECO (oszczędny): 290 W (typowo) / 210 W (maks.)	Tryb STD (standardowy): 350 W (typowo) / 380 W (maks.) Tryb ECO (oszczędny): 290 W (typowo) / 320 W (maks.)
Wstrzymanie	<1 wat		
Lampa	220W	280W	300W
Głośnik audio	Głośnik ze wzmacniaczem 5W		
Złącza wejścia	Cyfrowe: HDMI x 2		
	Analogowe: RGB HD-15 x 1		
	Composite: RCA x 1 (Żółte)		
	S-Video: mini dim x 1		
	Component: RCA x 3		
	Wejście audio: ϕ 3,5 mm gniazdo stereo mini jack x 1; RCA x 2 R/L		
Złącza wyjścia	Sygnał analogowy: RGB HD-15 x 1		
	Gniazdo mini-jack stereo x 1		
	Wyjście prądu stałego (wyzwalacz ekranu): Gniazdo prądu stałego x 1 (Funkcja wyjścia prądu stałego 12V 200mA)		
Złącza sterowania	RS-232: DSUB-9 x 1		
	Kontrola emulacji klawiatury: Złącze USB typu B		
Zabezpieczenie	RJ45 Blokada Kensington		

Odległość projektora od ekranu i rozmiar wyświetlanego obrazu



Odległość projekcji oraz tabela rozmiarów

D950HD / D952HD / D963HD (EKRAN 16:9)					
PRZEKĄTNA OBRAZU (CALE)	SZEROKOŚĆ OBRAZU (CALE)	WYSOKOŚĆ OBRAZU (CALE)	ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI (MM) OD	ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI (MM) DO	PRZESUNIĘCIE-A (MM)
40	34,9	19,6	1408,0	1682,5	74,7
60	52,3	29,4	2112,0	2523,7	112,1
70	61	34,3	2464,0	2944,4	130,8
72	62,8	35,3	2534,4	3028,5	134,5
80	69,7	39,2	2816,0	3365,0	149,4
84	73,2	41,2	2956,8	3533,2	156,9
90	78,4	44,1	3168,0	3785,6	168,1
96	83,7	47,1	3379,1	4038,0	179,3
100	87,2	49,0	3519,9	4206,2	186,8
120	104,6	58,8	4223,9	5047,5	224,1
135	117,7	66,2	4751,9	5678,4	252,2
150	130,7	73,5	5279,9	6309,3	280,2
200	174,3	98,1	7039,9	8412,4	373,6
300	261,5	147,1	10559,8	12618,7	560,4

Tabela trybu synchronizacji

Projektor może wyświetlać w kilku rozdzielczościach. Poniższa tabela przedstawia rozdzielczości, w których projektor może wyświetlać.

SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONI ZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONI ZACJA PIONOWA (Hz)	KOMPOZYT OWE/ S-VIDEO	KOMPONEN TOWY	RGB (ANALOG)	HDMI™ (CYFROWE)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
	1440 x 900	55,9	60,0	—	—	O	O
1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O	
1920 x 1080	67,2	60	—	—	O	O	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

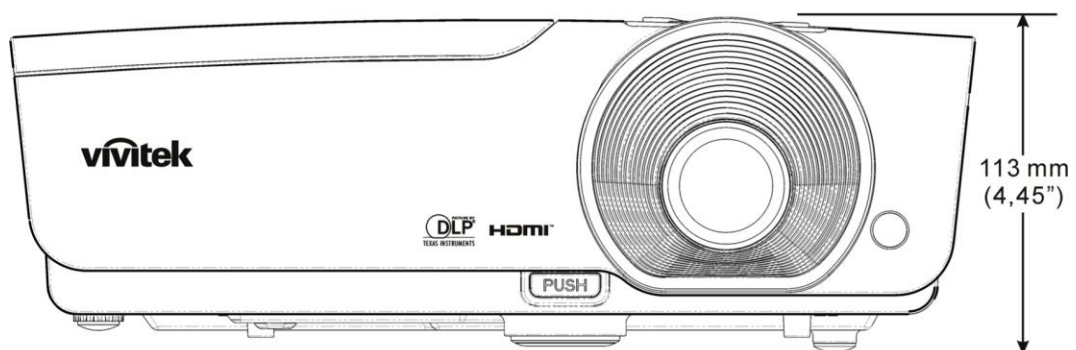
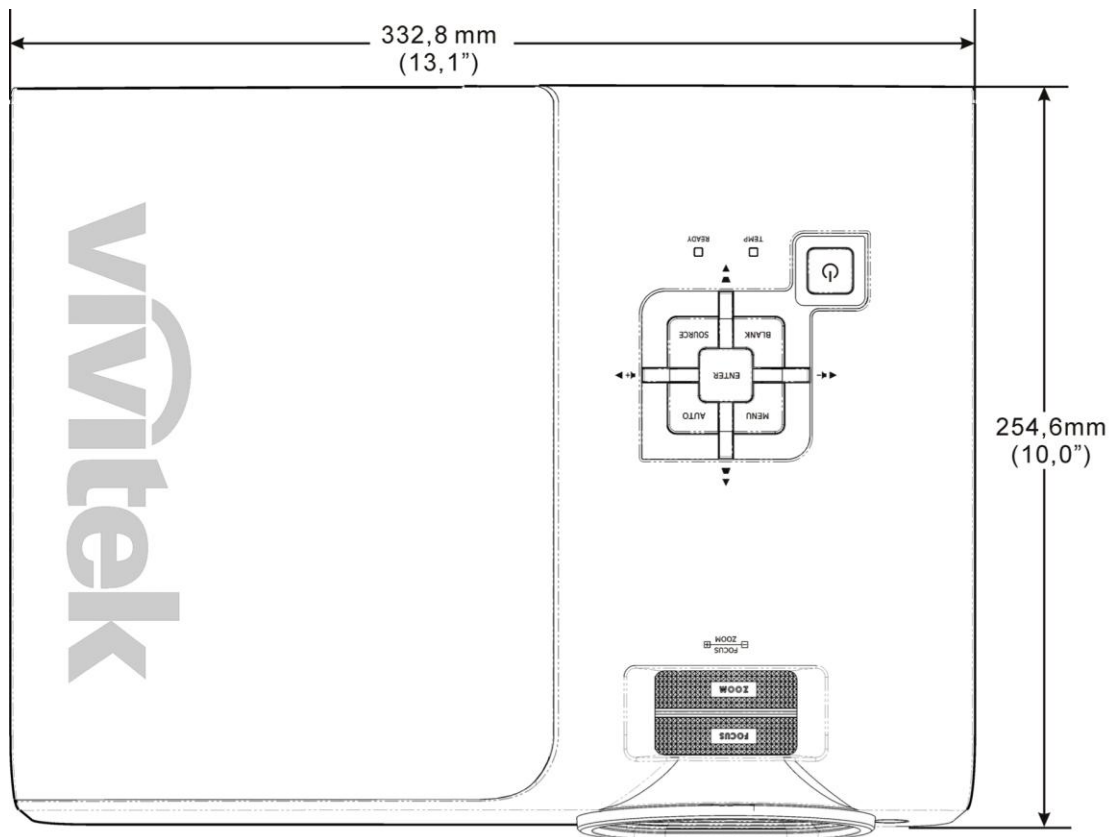
SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONI ZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONI ZACJA PIONOWA (Hz)	KOMPOZYT OWE/ S-VIDEO	KOMPONEN TOWY	RGB (ANALOG)	HDMI™ (CYFROWE)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Obsługiwana częstotliwość

—: Nieobsługiwana częstotliwość

Oryginalna rozdzielczość panela wynosi 1920 x 1080. Rozdzielczość inna niż oryginalna, może spowodować wyświetlanie nierównego tekstu lub linii.

Rozmiary projektora



Ostrzeżenia FCC

Urządzenie zostało sprawdzone i uznane za zgodne z wymaganiami dotyczącymi urządzeń cyfrowych klasy B zgodnie z rozdziałem 15 przepisów FCC. Powyższe wymagania zostały opracowane w celu zapewnienia należytej ochrony przed szkodliwym wpływem urządzeń stosowanych w miejscach pracy.

Niniejsze urządzenie wytwarza, używa i może emitować częstotliwość radiową. Jeśli nie zostało zainstalowane i nie jest używane zgodnie ze wskazówkami podanymi w niniejszej instrukcji obsługi, może powodować zakłócenia sygnałów radiowych. Używanie niniejszego urządzenia w warunkach domowych może spowodować zakłócenie sygnałów radiowych. Szkody te użytkownik będzie musiał pokryć na własny koszt.

Jakiegokolwiek zmiany lub modyfikacje urządzenia bez zgody odpowiednich instytucji mogą doprowadzić do pozbawienia użytkownika prawa do korzystania ze sprzętu.

Kanada

Niniejsze cyfrowe urządzenie klasy B jest zgodne z kanadyjskimi przepisami ICES-003.

Certyfikacje bezpieczeństwa

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT i C-tick



www.vivitekcorp.com

©2011 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice.

201107